

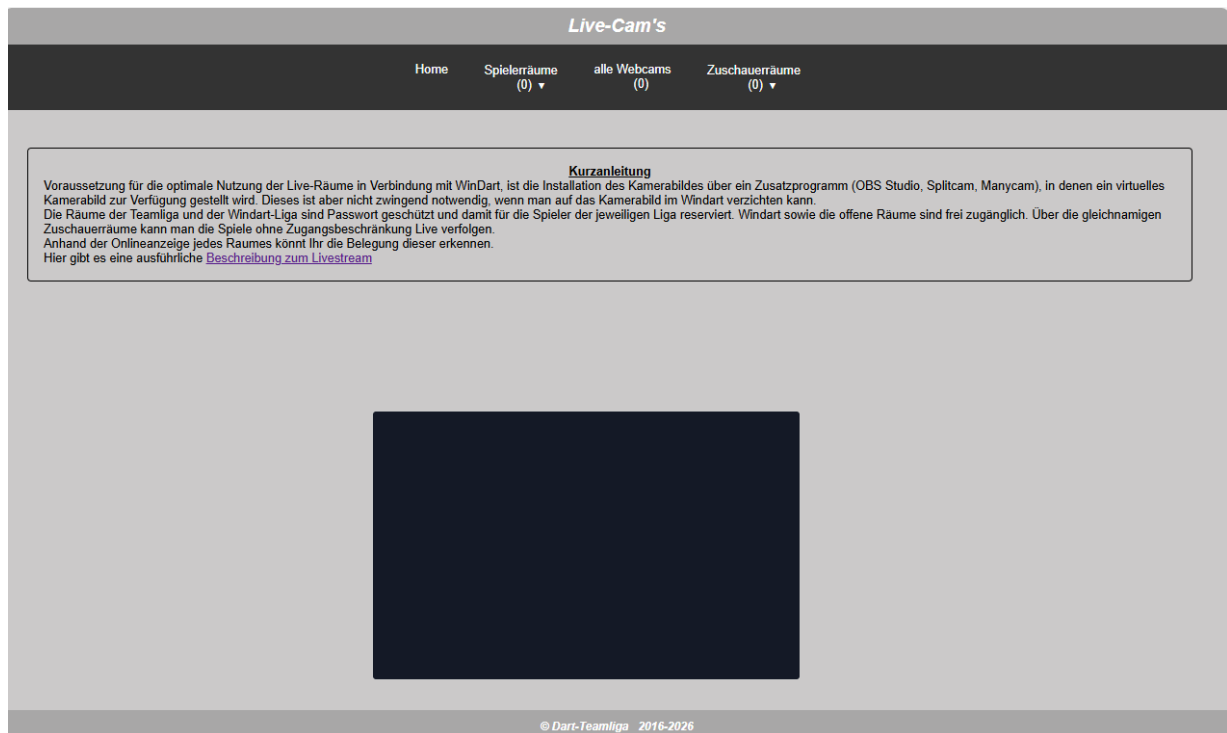
Anleitung zur LiveCam für WinDart und einrichten von OBS Studio

Dragon196 hat eine schöne Seite für LiveVideo für WinDart gebaut. Diese

ist hier zu finden: <https://dart-teamliga.de/Livestream/Live.php>

Hier kommt eine kleine Anleitung dazu.

Weiter unten ist auch eine Anleitung zu [OBS in WinDart nutzen](#).

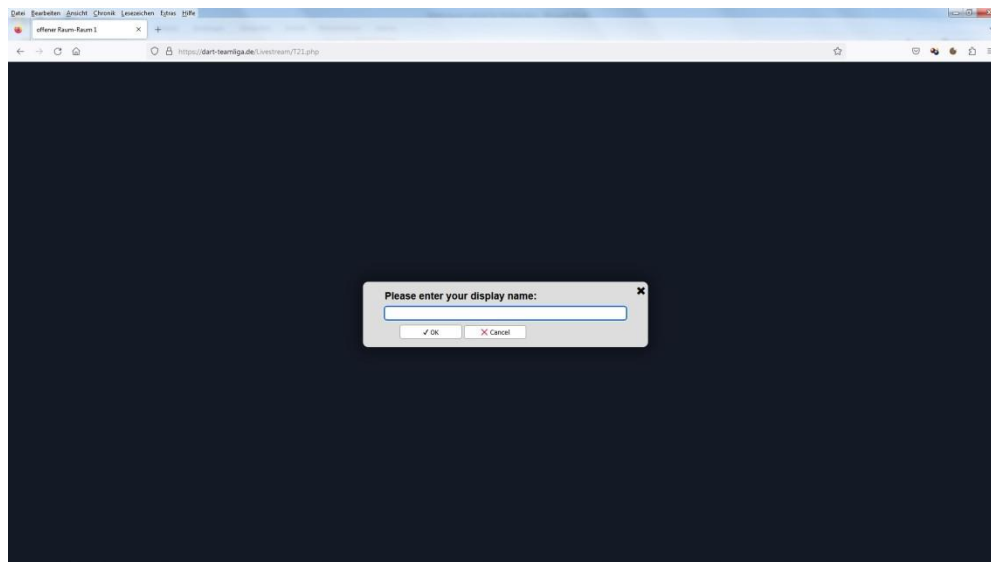


Diese Seite bietet verschiedene Bereiche, wobei die Bereiche Alte Garde, Teamliga und WinDart Liga passwortgeschützt sind. Alle anderen sind frei zugänglich.

Es gibt Spielerräume, worin man sein Cambild zur Verfügung stellen kann und entsprechend dazu auch Zuschauerräume, in denen man einem Spiel zuschauen kann, ohne ein eigenes Bild zur Verfügung zu stellen.

Wir beginnen hier einmal mit Offene Räume 1-Raum 1.

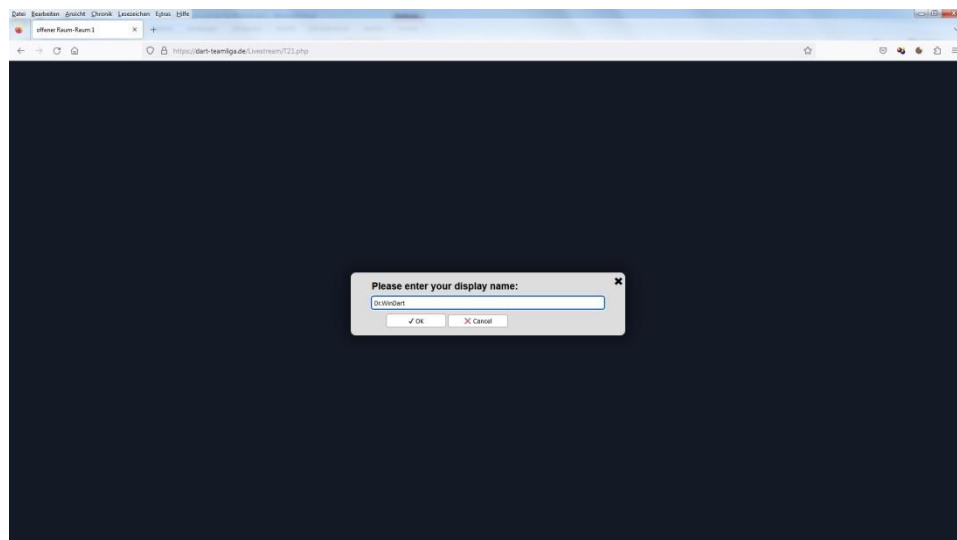
Wenn wir auf Raum 1 im Bereich Offene Räume 1 klicken, kommen wir auf folgende Seite:



Hier können wir einen Spielernamen eintragen, welcher dann im WebCam Stream angezeigt wird.

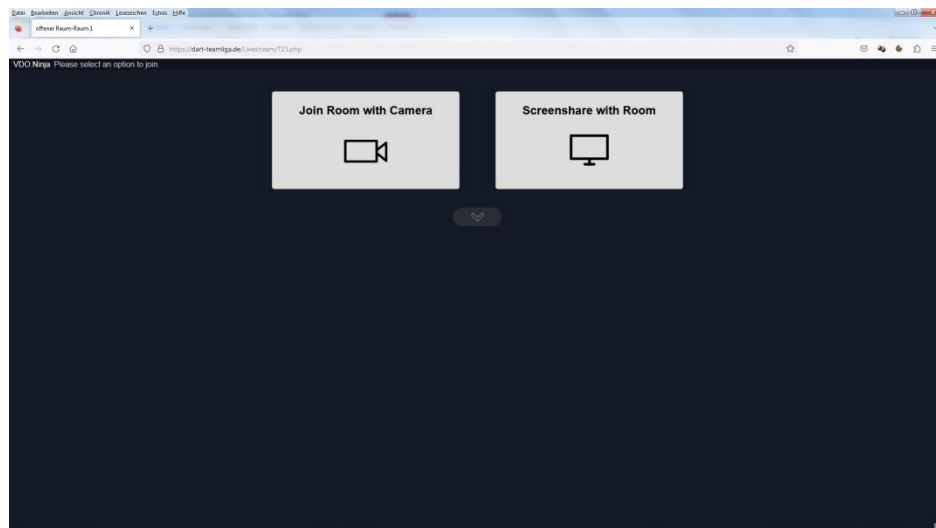
Bei den geschützten Kanälen kommt vor diesem Bild noch eine Passwortabfrage, damit nicht jeder die geschützten Räume betreten kann, sondern nur die Spieler, welchen das Passwort bekannt ist.

Die entsprechenden Zuschauerräume benötigen kein Passwort. Somit kann man den geschützten Kanälen trotzdem zuschauen, auch wenn man das Passwort nicht kennt.

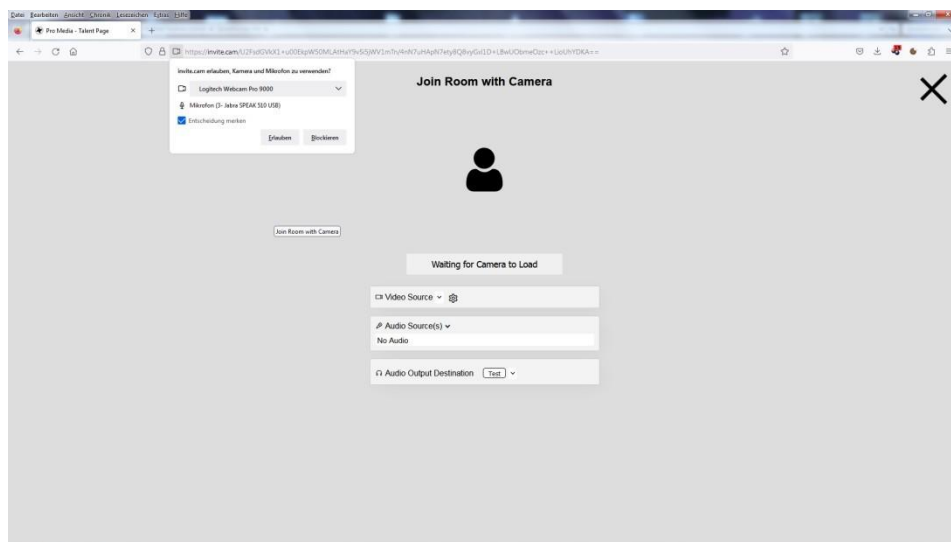


Es ist nicht notwendig, einen Spielernamen einzugeben, ist aber für Zuschauer angenehmer.

Nach einem Klick auf OK kommen wir auf folgende Seite:



Hier klicken wir auf Join Room with Camera und kommen dann auf folgende Seite:

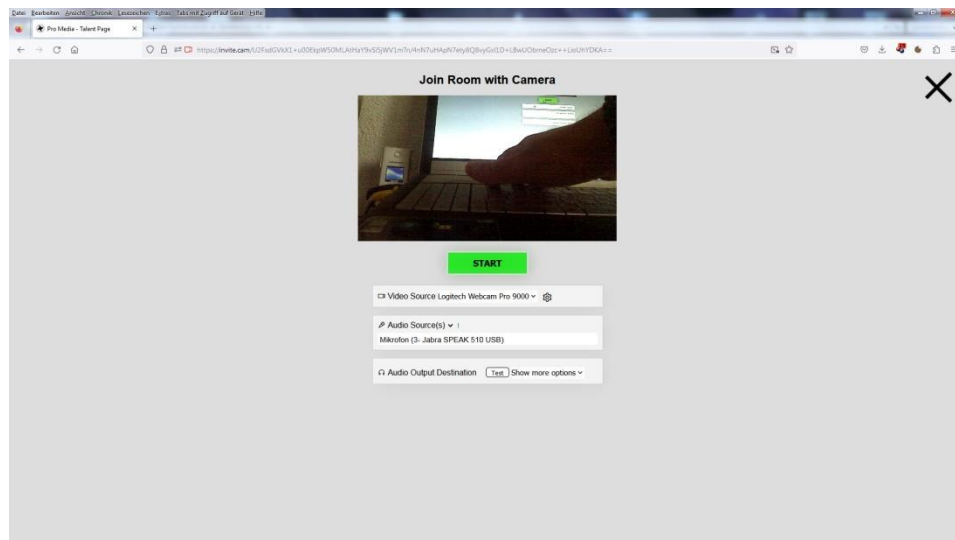


Hier sollte nun die Abfrage zur Genehmigung des Zugriffs auf die WebCam angezeigt werden.

Wir wählen unsere Cam aus, bei mehreren Cams über z.B. OBS, KVMCam oder SplitCam wählen wir natürlich diese aus und setzen den Haken bei Entscheidung merken, da wir diese Genehmigung dann nur beim ersten Aufruf erteilen müssen.

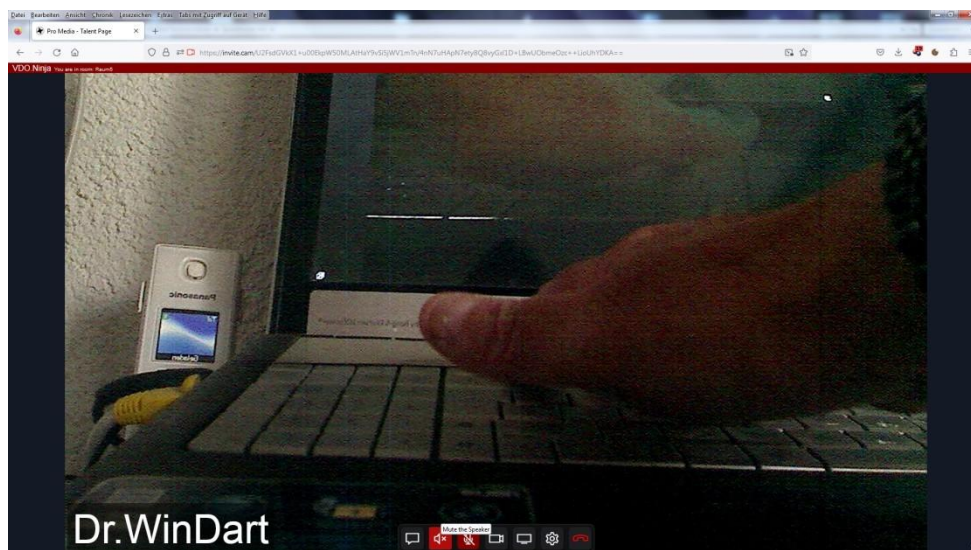
Zu der Verwendung von nur einer Cam sei noch gesagt, dass wenn das Livebild gestreamt wird, diese Cam im WinDart nicht mehr zur Verfügung steht, da immer nur von einem Programm auf die Cam zugegriffen werden kann. Bei Verwendung von mehreren Cams über ein Zusatzprogramm, steht das Bild auch weiterhin in WinDart zur Verfügung.

Nach der Genehmigung ändert sich die Anzeige der Seite in folgende Ansicht:



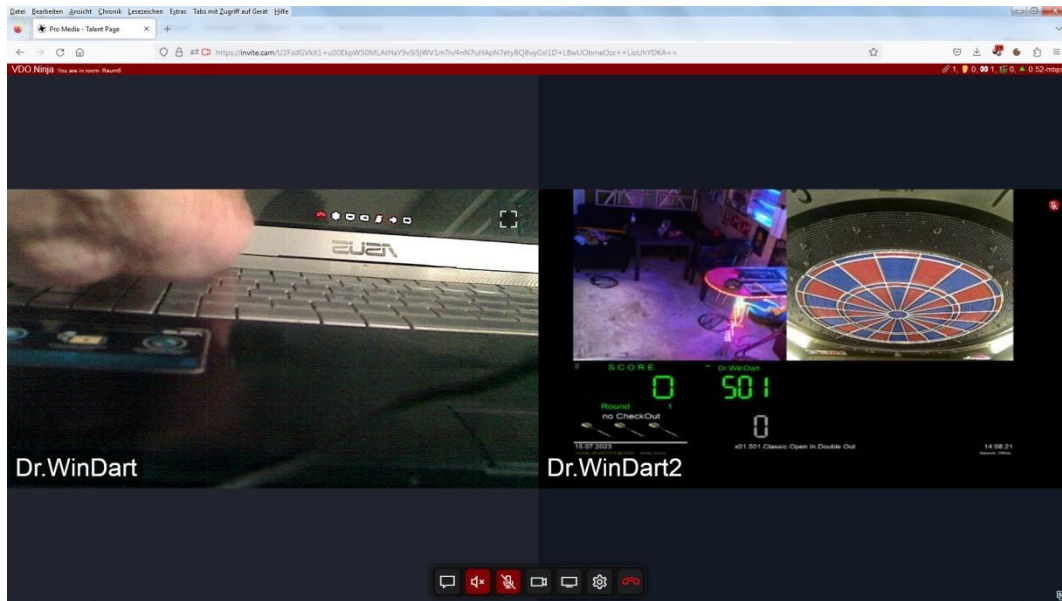
Wir sehen nun das Bild unserer Cam und Klicken nun auf den grünen Startbutton.

Nun kommen wir auf die Livestream Seite:



Da hier im Livestream auch Audioübertragung verfügbar ist, so dass man sich auch ohne Teamspeak unterhalten kann, startet der Stream mit deaktiviertem Mikrofon und deaktiviertem Lautsprecher, da es sonst zu Dopplungen kommen kann, wenn gleichzeitig Teamspeak genutzt wird. Sollte Teamspeak nicht genutzt werden, kann man unten sein Mikrofon und seinen Lautsprecher aktivieren und so die Audioübertragung des Livestreams verwenden.

Betritt nun ein weiterer Spieler den Raum und stellt sein Bild zur Verfügung, sähe das dann so aus:



Somit haben wir nun eine Livestream Übertragung zwischen den Spielern.

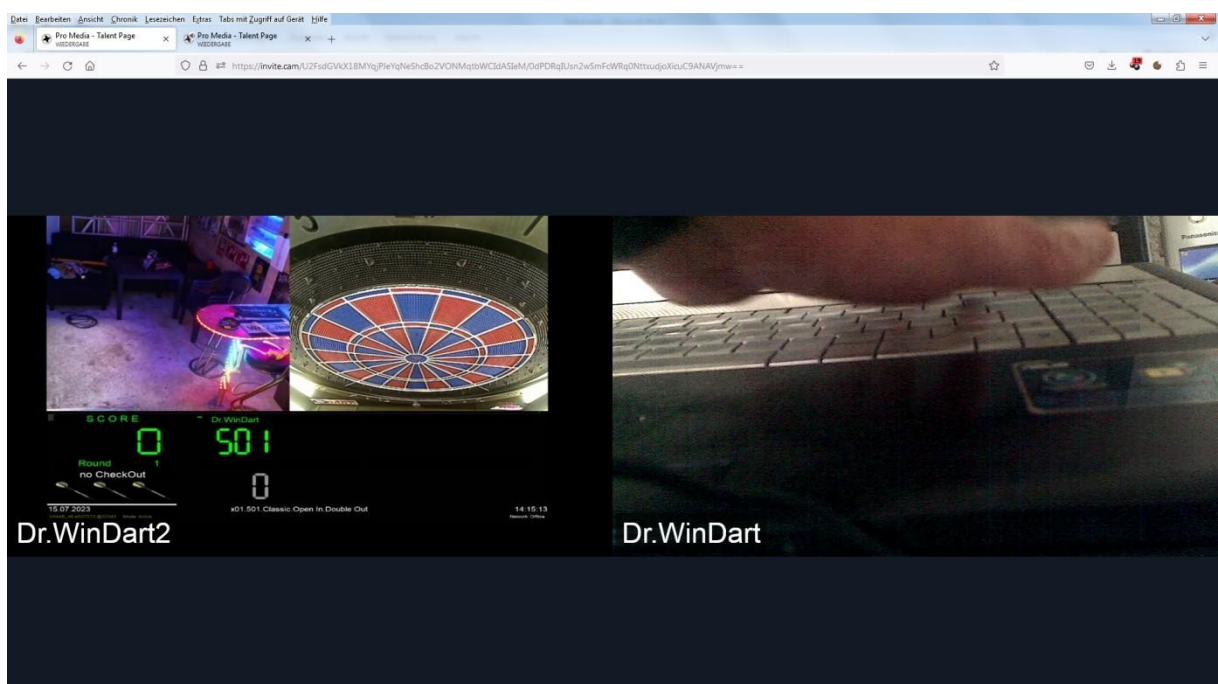
Nun kommen wir zum Zuschauerraum Offene Räume 1 – Raum 1.

Wenn wir auf der Hauptseite auf Offene Räume 1 – Raum 1 klicken, sehen wir den Livestream aus diesem Raum, ohne unser eigenes Bild zur Verfügung zu stellen und können das Spiel live verfolgen.

Den Zuschauern wird die Audioübertragung nicht zur Verfügung gestellt, d.h. wenn die Spieler die Audioübertragung des Livestreams nutzen, kann der Zuschauer nur zusehen, aber nicht zuhören, damit eine Privatsphäre erhalten bleibt.

Wie ihr seht, nutze ich OBS und stelle 3 Bilder zur Verfügung. Die Scheibencam, die Spielercam und die Scoreanzeige, was das Erlebnis des Zuschauens natürlich noch einmal steigert.

Hier nun das Bild aus dem Zuschauerraum:






OBS virtuelle Kamera ohne Umwege in WinDart nutzen

Es ist jetzt möglich, die virtuelle Kamera von OBS Studio direkt, ohne ein weiteres Programm, in WinDart zu nutzen.




Hierfür ist die OBS Studio sowie das Virtual Cam Plugin erforderlichlich.

Hier der Downloadlink: https://dart-teamliga.de/Download/OBS_WinDart.zip

In diesem Paket gibt es die 32bit Version von OBS 25.0.8 und die 64bit Version von OBS 32.0.4 sowie nochmals diese Anleitung.

Name	Änderungsdatum	Typ	Größe
 32bit	04.01.2026 13:24	Dateiordner	
 64bit	04.01.2026 13:30	Dateiordner	
 OBS virtuelle Kamera ohne Umwege in W...	26.11.2024 21:52	Microsoft Edge P...	2.142 KB

Wenn das Betriebssystem ein 64bit System ist, sollte auch die 64bit Version von OBS installiert werden.

Name	Änderungsdatum	Typ	Größe
 OBS-Studio-32.0.4-Windows-x64-Installer	04.01.2026 13:26	Anwendung	153.813 KB
 obs-virtualcam-2.1.2-windows-x64-Instal...	04.01.2026 13:30	Anwendung	13.411 KB
 obs-virtualsource.dll registrieren	02.01.2026 13:38	Windows-Batchda...	1 KB

Installation für 32bit System: (64bit weiter unten)

Wir installieren nun also zuerst die entsprechende OBS Version.






Wenn die Installation durchgelaufen ist, beenden wir diese, entfernen aber vorher den Haken bei „Launch OBS Studio“, so das OBS zunächst nicht gestartet wird.



Bei einem 64bit Betriebssystem dementsprechend die 64bit Version.

Dann öffnen wir den Ordner „OBS-Virtualcam-2.0.5-Windows“.

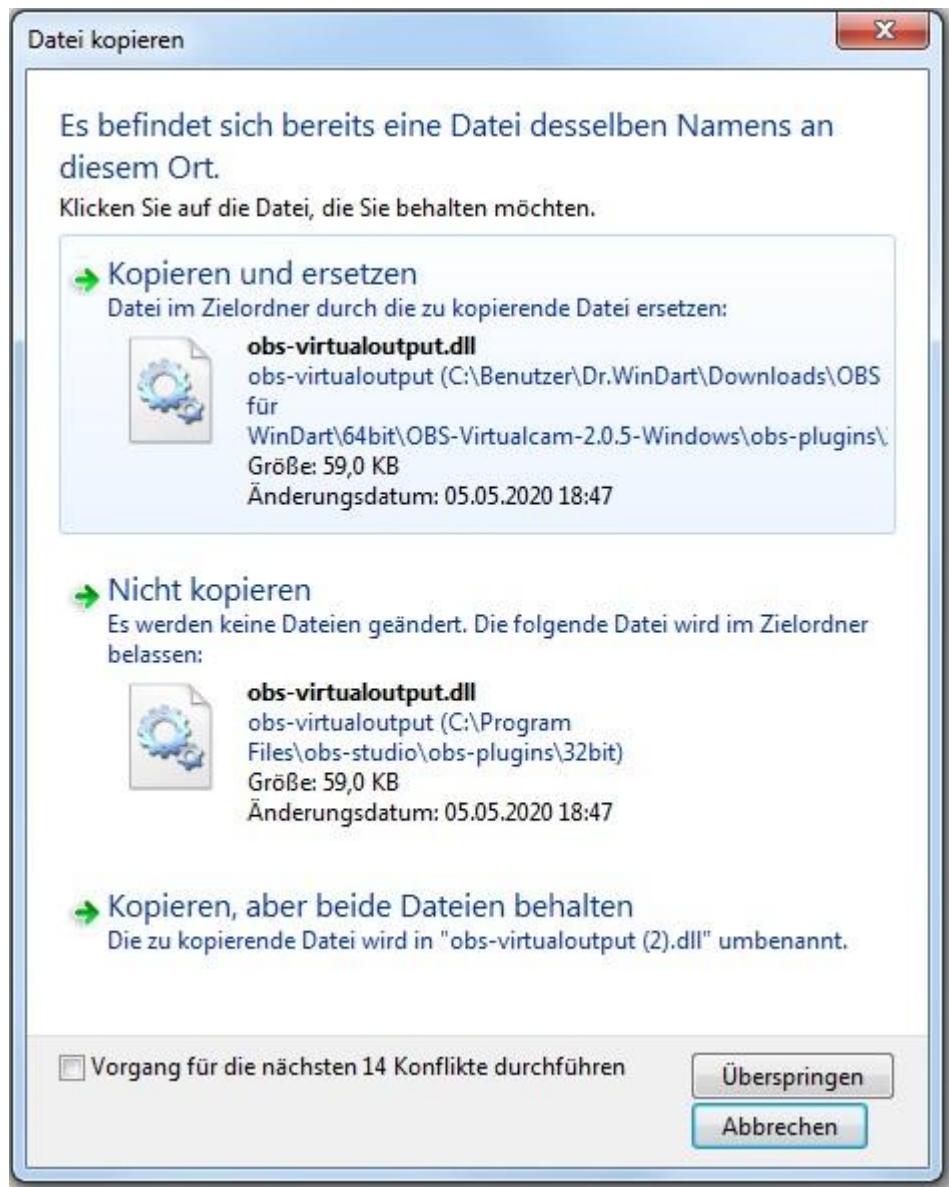
Name	Änderungsdatum	Typ
 bin	19.11.2022 12:45	Dateiordner
 data	19.11.2022 12:45	Dateiordner
 obs-plugins	19.11.2022 12:45	Dateiordner

Wir markieren alle hier enthaltenen Ordner und kopieren diese bei einer 32bit Installation in den Ordner „C:\Program Files (x86)\obs-studio“ und bei einer 64bit Installation in den Ordner „C:\Program Files\obs-studio“.

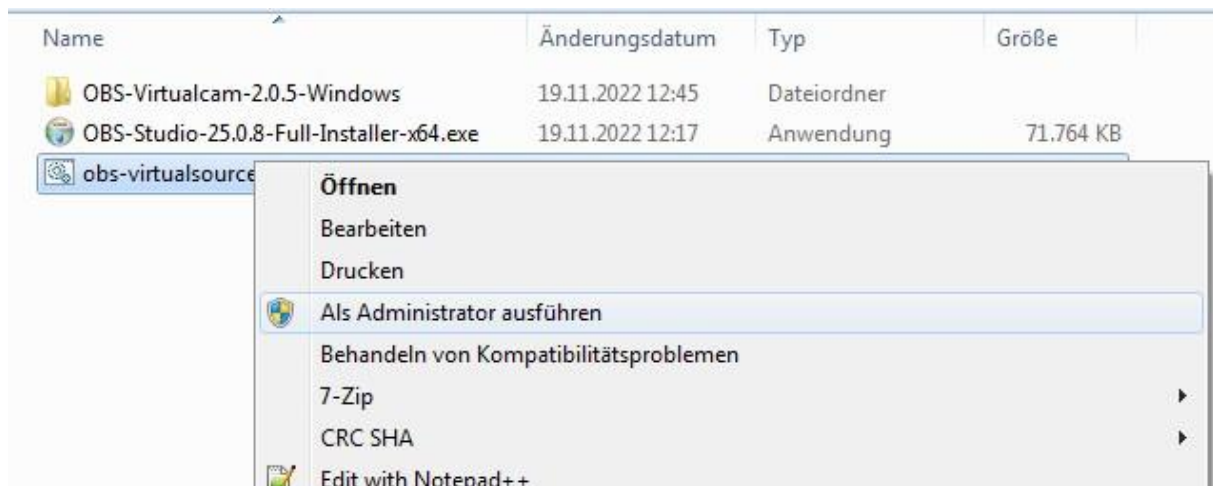
Wenn eine Abfrage kommt, ob die Ordner in vorhandene Ordner integriert werden sollen, bestätigen wir diese immer mit „Ja“.



Wenn eine Abfrage kommt, was gemacht werden soll, wenn die Dateien bereits vorhanden sind, klicken wir auf „Kopieren und ersetzen“, so dass die vorhandenen Dateien überschrieben werden.



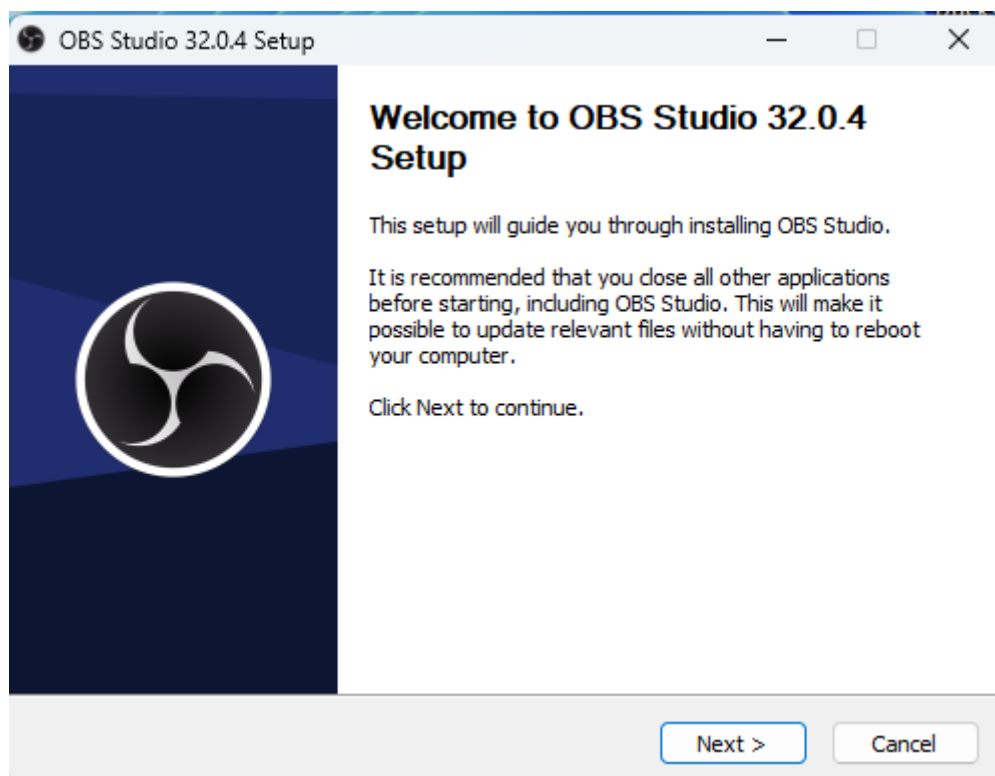
Zum Schluss rechtsklicken wir noch auf die Datei „obs-virtualsource.dll registrieren.bat“ und klicken dann in dem erscheinenden Menü auf „Als Administrator ausführen“.



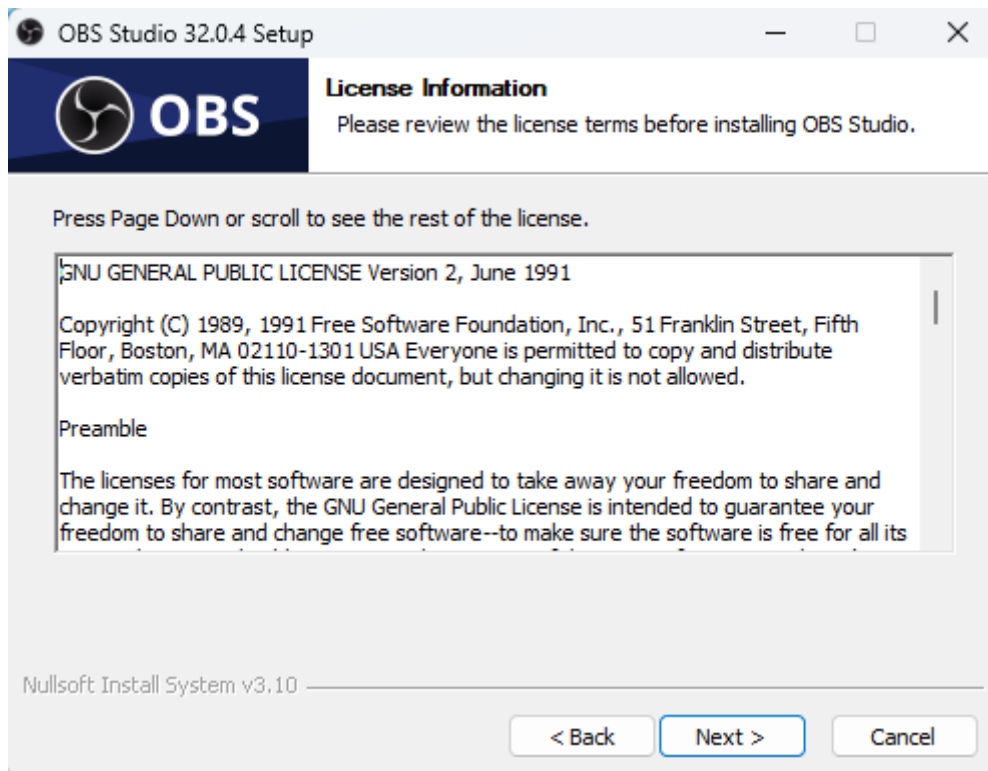
Installation für 64bit System:

Bei einem 64bit Betriebssystem führen wir als erstes OBS-Studio-32.0.4 aus.

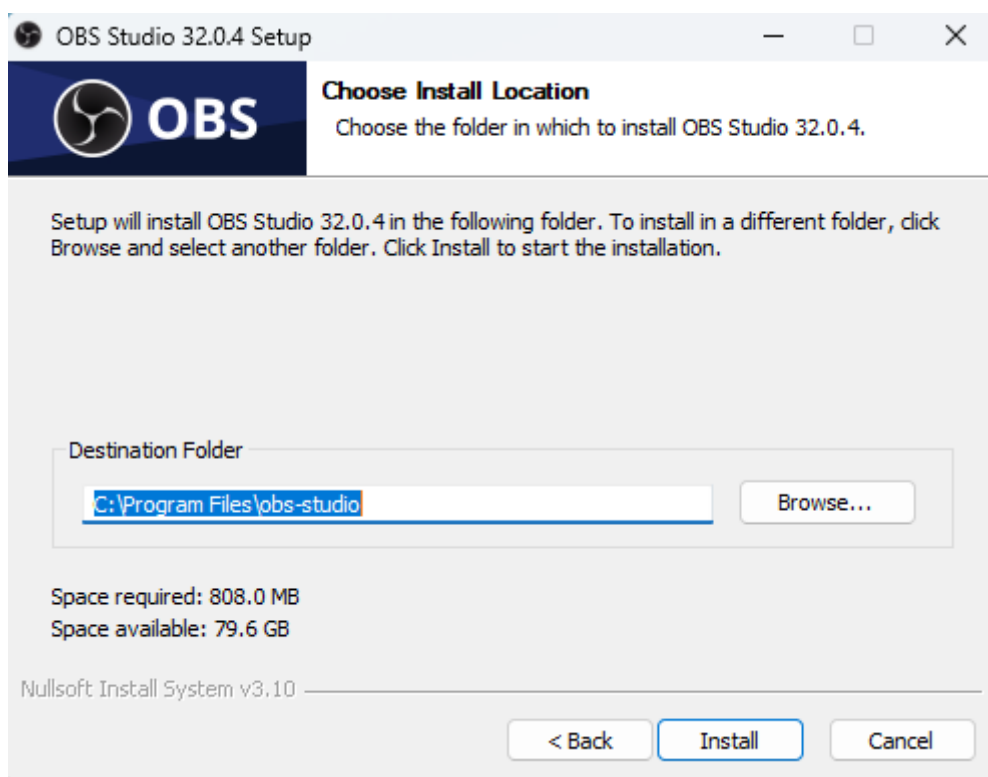
Name	Änderungsdatum	Typ	Größe
OBS-Studio-32.0.4-Windows-x64-Installer	04.01.2026 13:26	Anwendung	153.813 KB
obs-virtualcam-2.1.2-windows-x64-Instal...	04.01.2026 13:30	Anwendung	13.411 KB
obs-virtualsource.dll registrieren	02.01.2026 13:38	Windows-Batchda...	1 KB



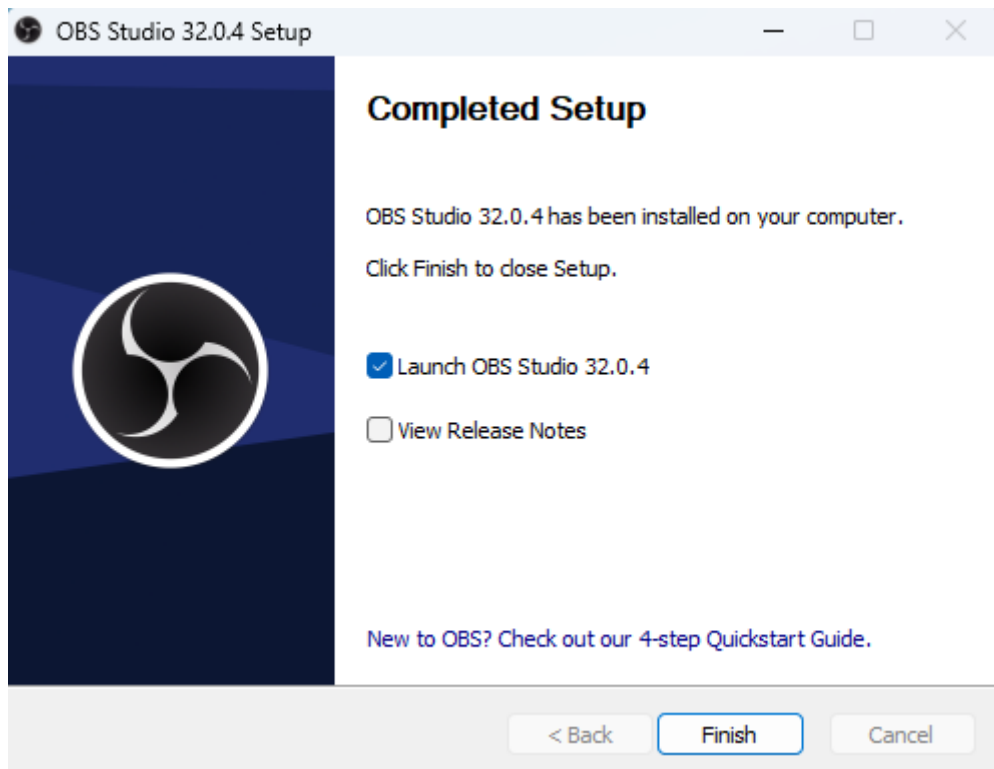
Nach einem Klick auf „Next“,



Nochmals zum bestätigen der Lizenz-Informationen,

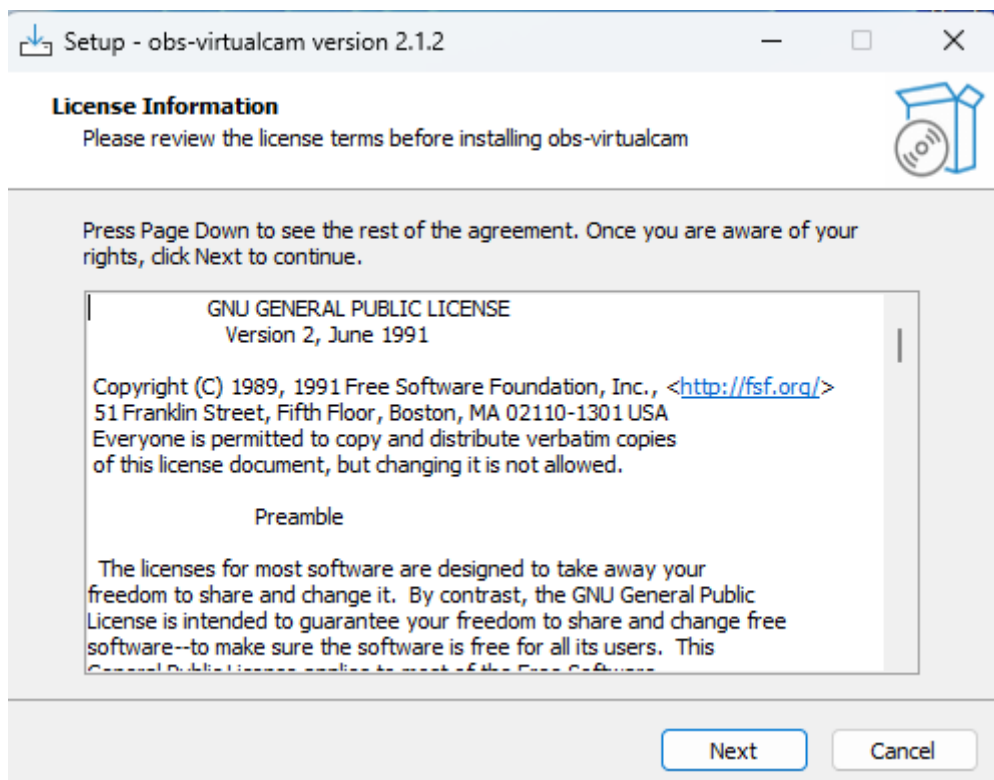


Klick auf „Install“ OBS wird installiert,

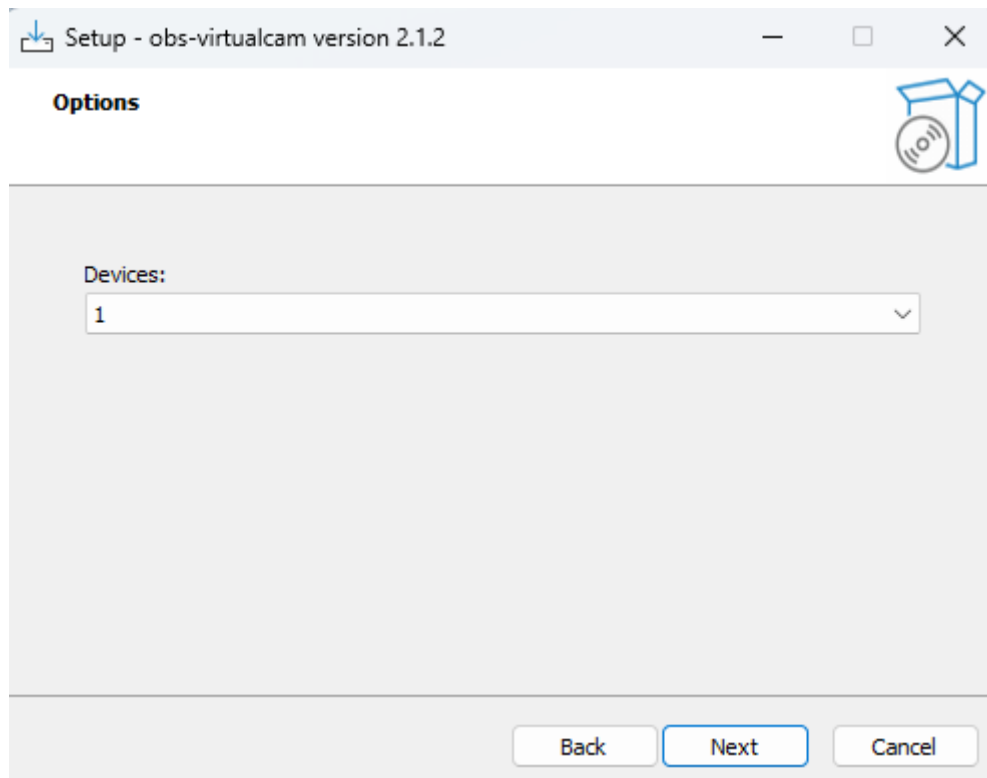


Haken aus „Launch OBS Studio 32.0.4“ entfernen und beenden.

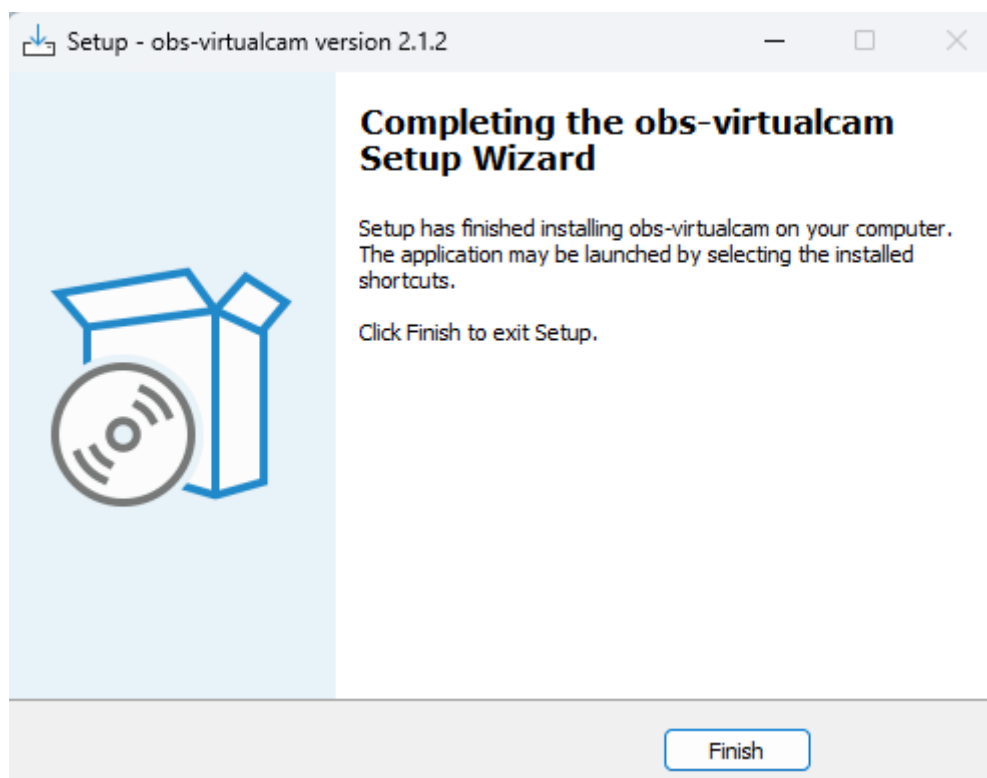
Danach führen wir „obs-virtualcam-2.1.2-windows-x64-Installer“ aus dem Ordner „64 bit“ aus.



Lizenz-Information mit Klick auf „Next“ bestätigen,






Diese Einstellung so belassen und immer weiter auf „Next“, bis



Und dies ebenfalls beenden.

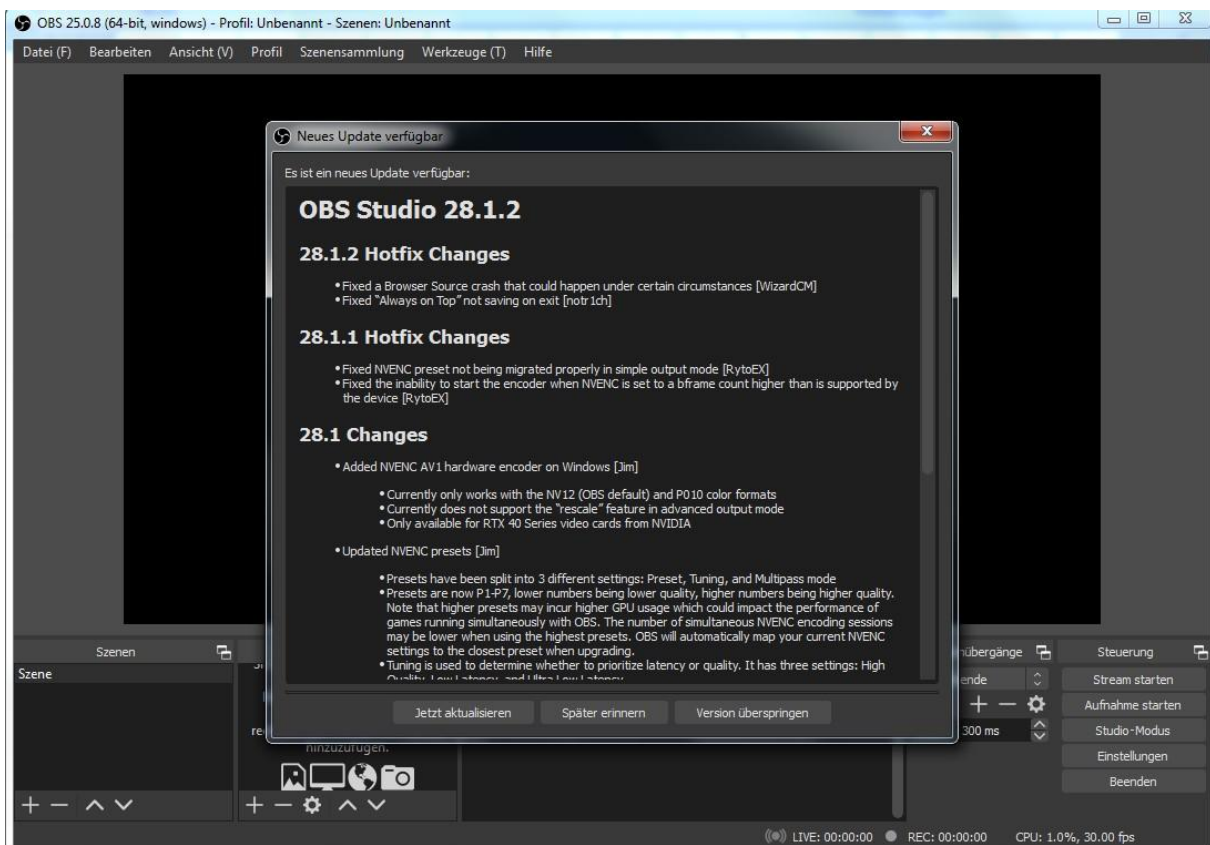
Zum Schluss rechtsklicken wir noch auf die Datei „obs-virtualsource.dll registrieren.bat“ und klicken dann in dem erscheinenden Menü auf „Als Administrator ausführen“.

Name	Änderungsdatum	Typ	Größe
 OBS-Studio-32.0.4-Windows-x64-Installer	04.01.2026 13:26	Anwendung	153.813 KB
 obs-virtualcam-2.1.2-windows-x64-Instal...	04.01.2026 13:30	Anwendung	13.411 KB
 obs-virtualsource.dll registrieren	02.01.2026 13:38	Windows-Batchda...	1 KB

Weiter mit der 32bit Installation: (64bit weiter unten)

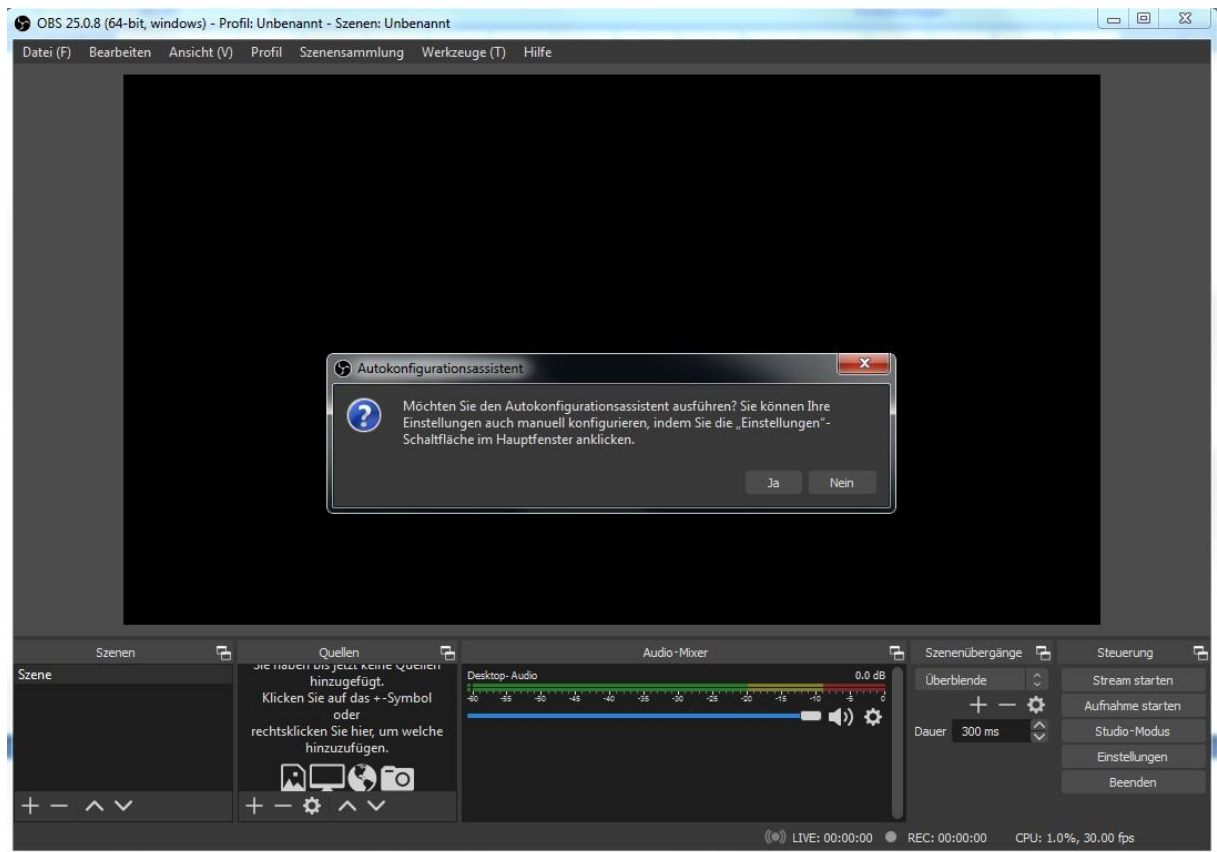
Danach können wir OBS Studio das erste Mal starten.

Es wird folgendes Fenster erscheinen:

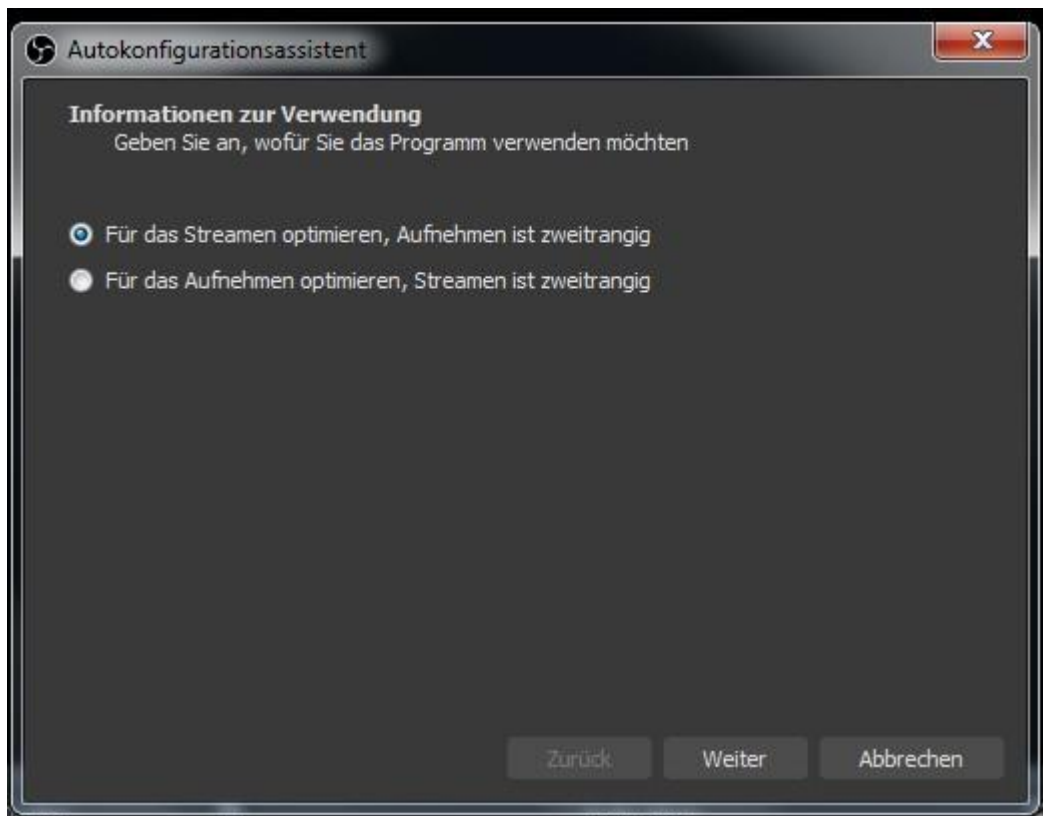


Hier klicken wir auf „Version überspringen“, da es mit der aktuellsten Version nicht möglich ist, die virtuelle Kamera von OBS in WinDart zu nutzen. Sollte dieses Fenster irgendwann wieder erscheinen, machen wir es genau so.

Nun wird gefragt, ob wir den Autokonfigurationsassistenten ausführen möchten. Hier klicken wir auf „Ja“.



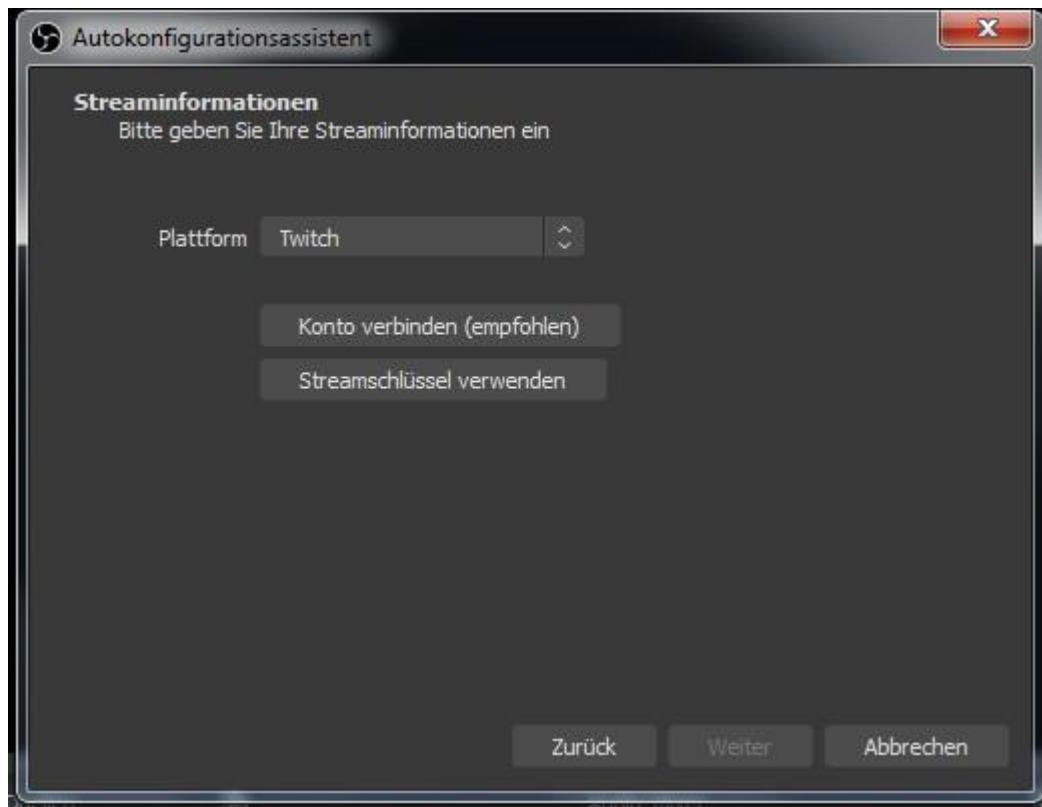
In dem folgenden Fenster markieren wir „Für das streamen optimieren, aufnehmen ist zweitrangig“ und klicken dann auf „Weiter“.



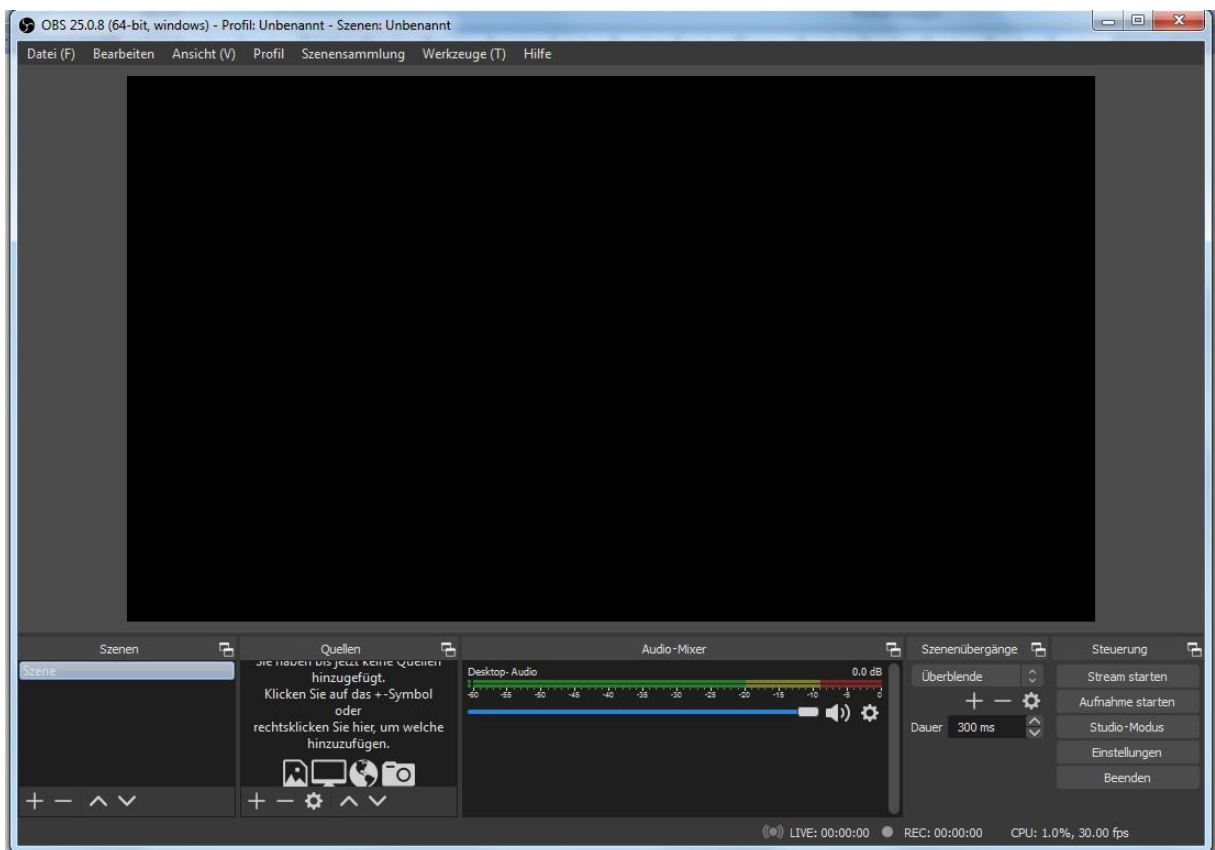
In dem nächsten Fenster stellen wir die FPS auf 30 und klicken auf „Weiter“.



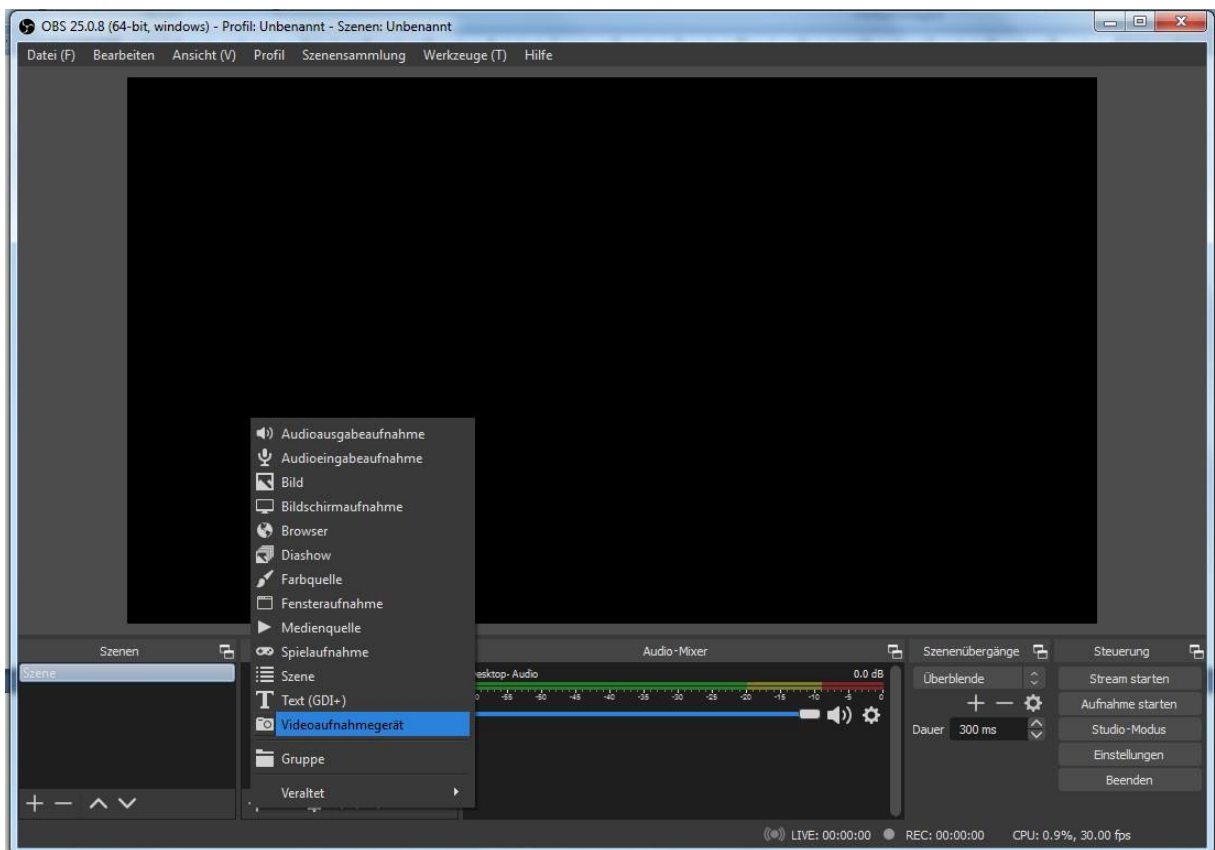
Im nächsten Fenster können wir dann auf „Abbrechen“ klicken.



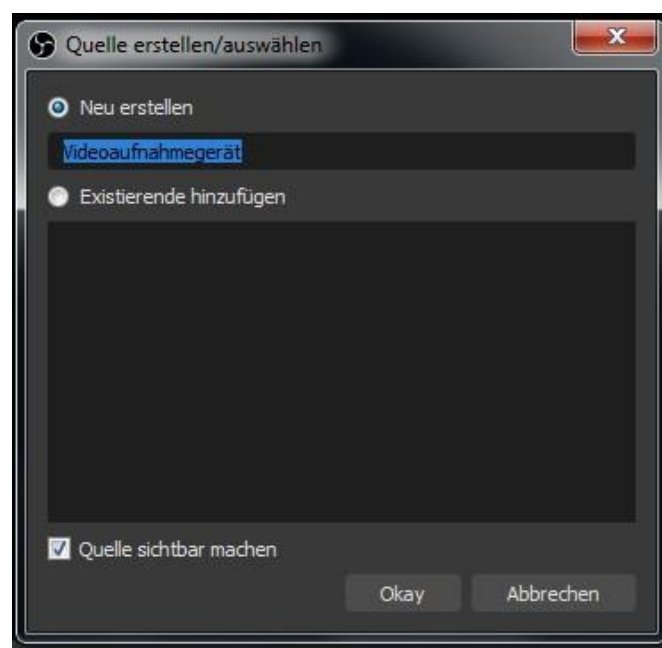
Nun sehen wir das Hauptfenster von OBS das erste Mal in ganzer Pracht.



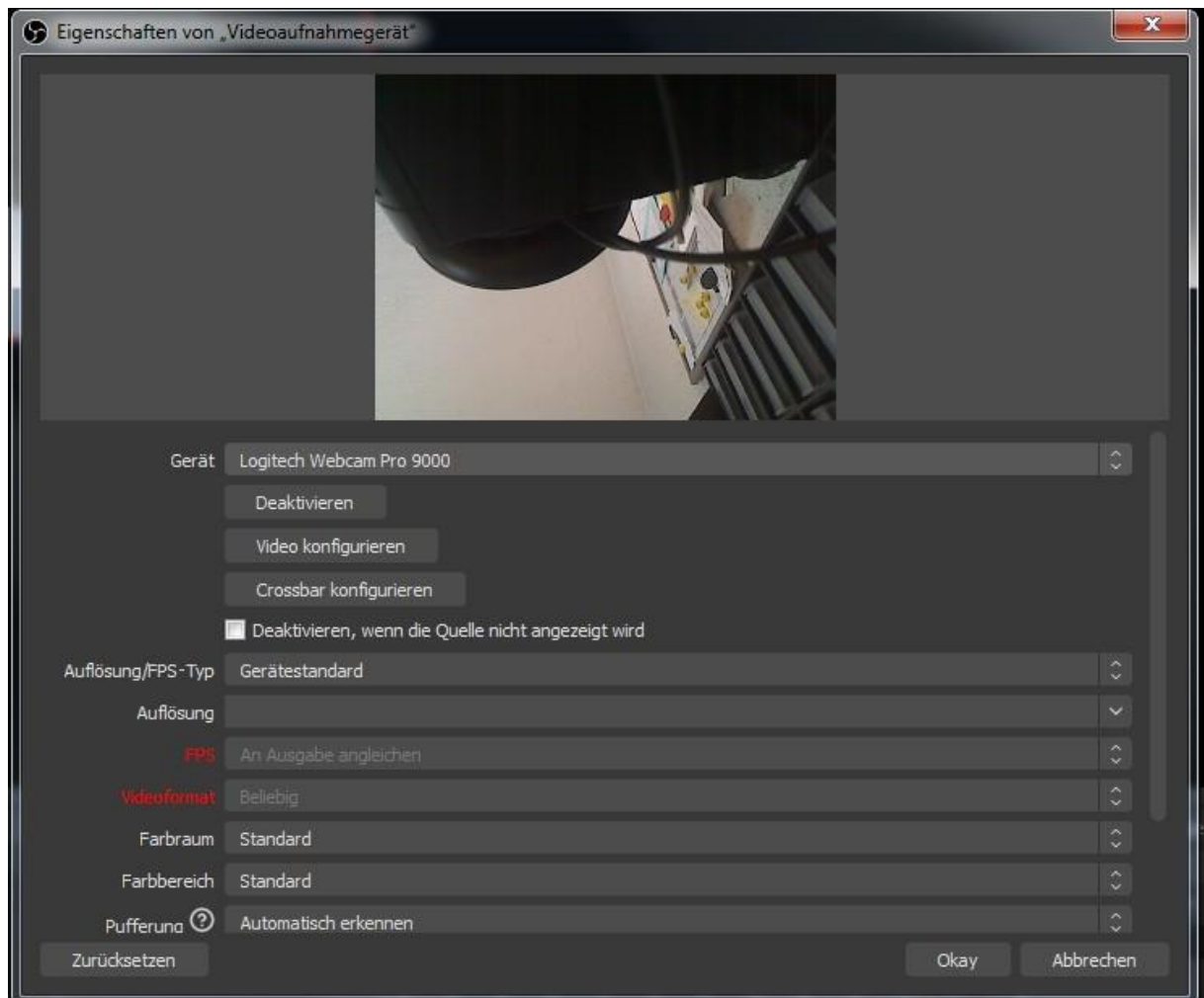
Wir fügen nun unten, bei „Quellen“, unsere WebCam hinzu, indem wir auf das + klicken und Videoaufnahmegerät anklicken.



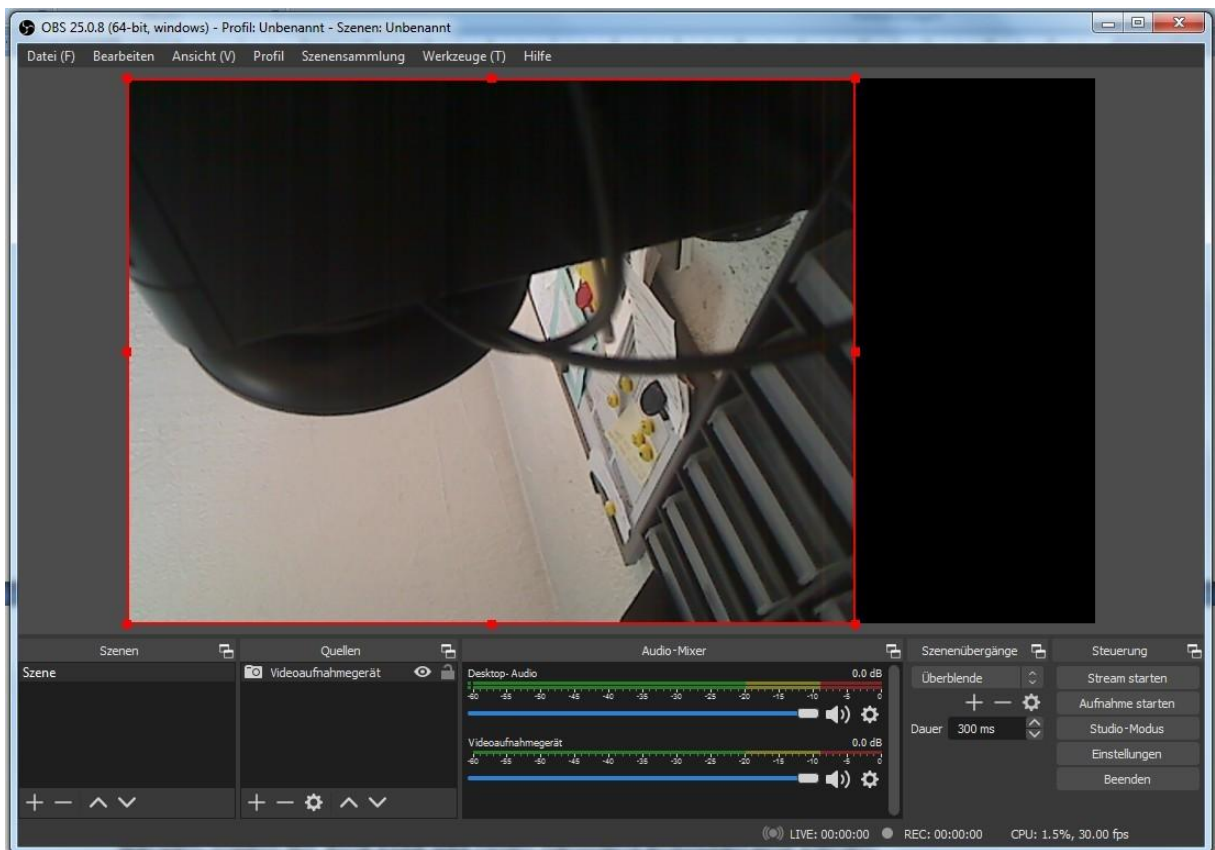
In dem nächsten Fenster klicken wir auf „Okay“.



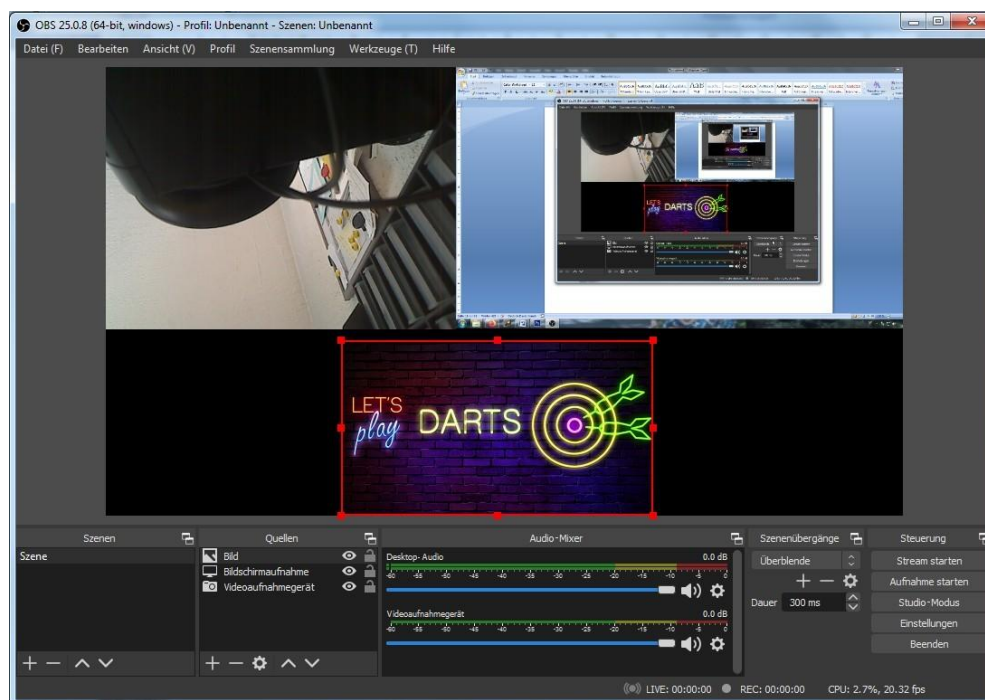
Im nächsten Fenster wählen wir unsere WebCam aus und klicken auf „Okay“.



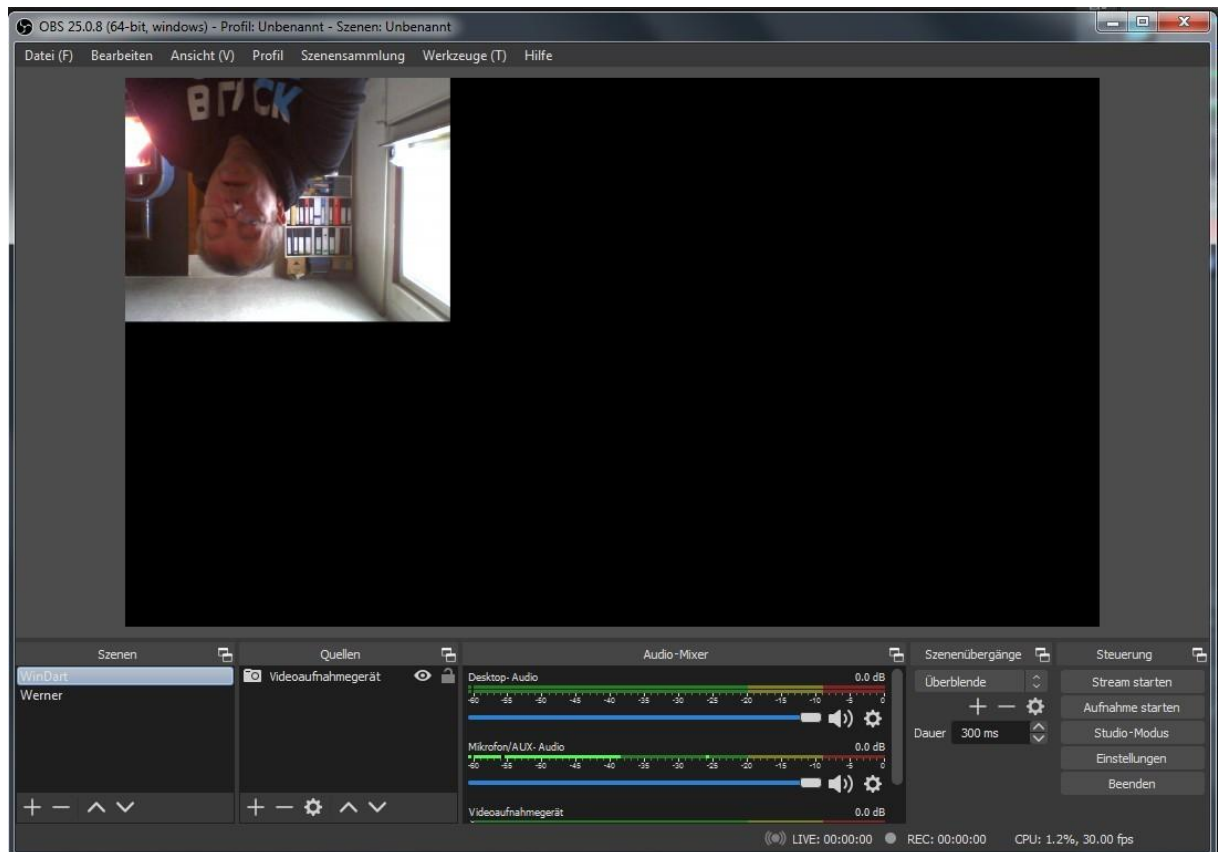
Nun sehen wir in OBS Studio unser WebCam Bild. Dieses kann in der Größe angepasst werden, indem wir eine Ecke des roten Rahmens anklicken und ziehen.



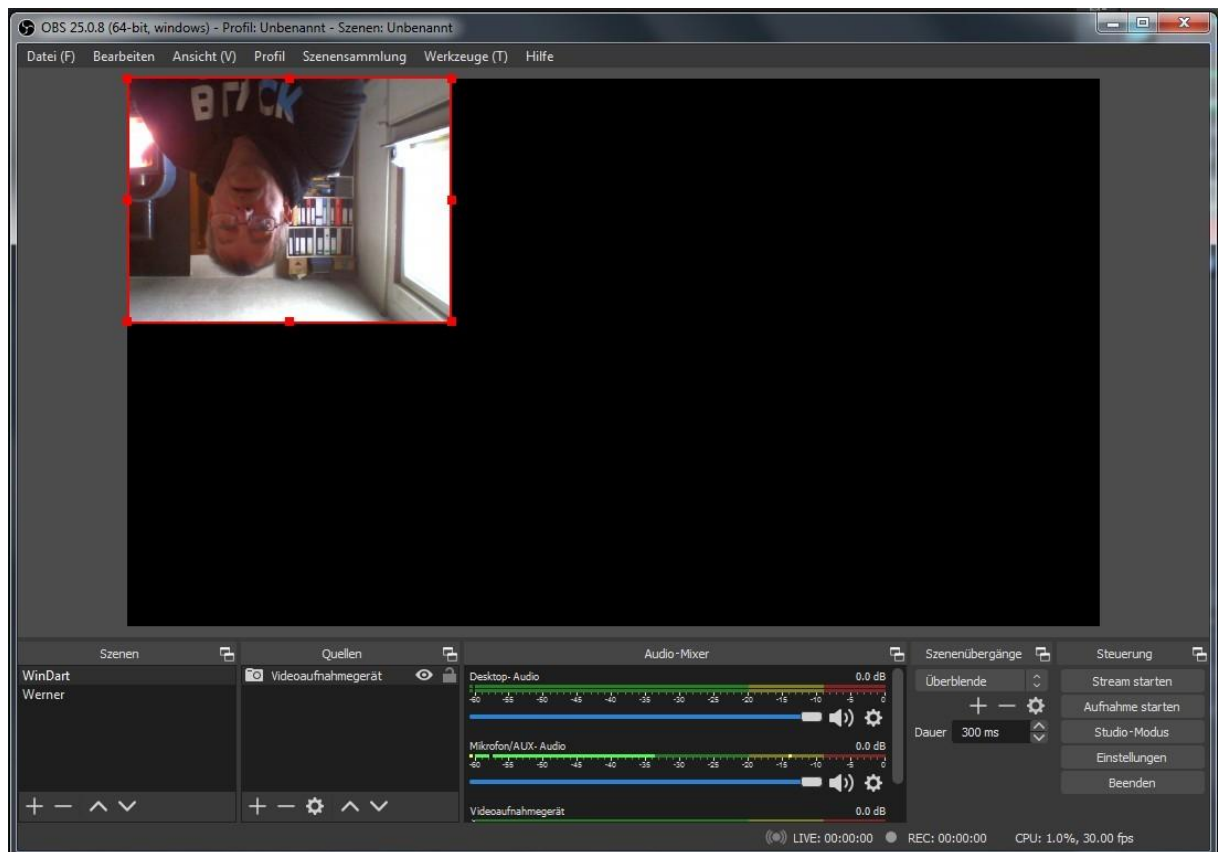
Es können, durch Klick auf das + unter Quellen mehrere WebCams und auch Aufnahmen vom Monitor hinzugefügt werden. Auch einfache Bilder, wie z.B. ein Logo können eingefügt werden.



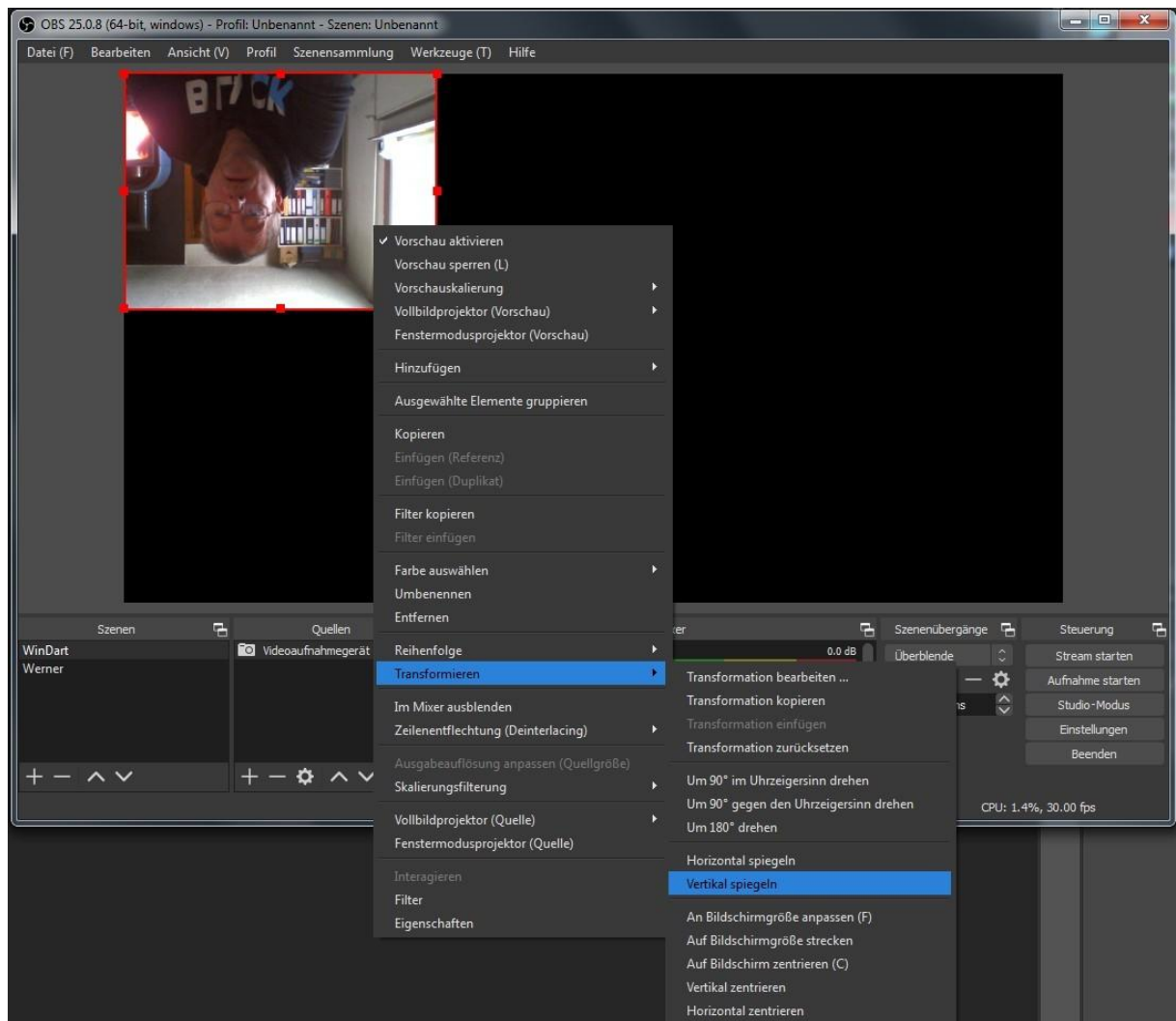
Sollte euer Kamerabild auf dem Kopf stehen, könnt ihr das Bild ganz einfach spiegeln.



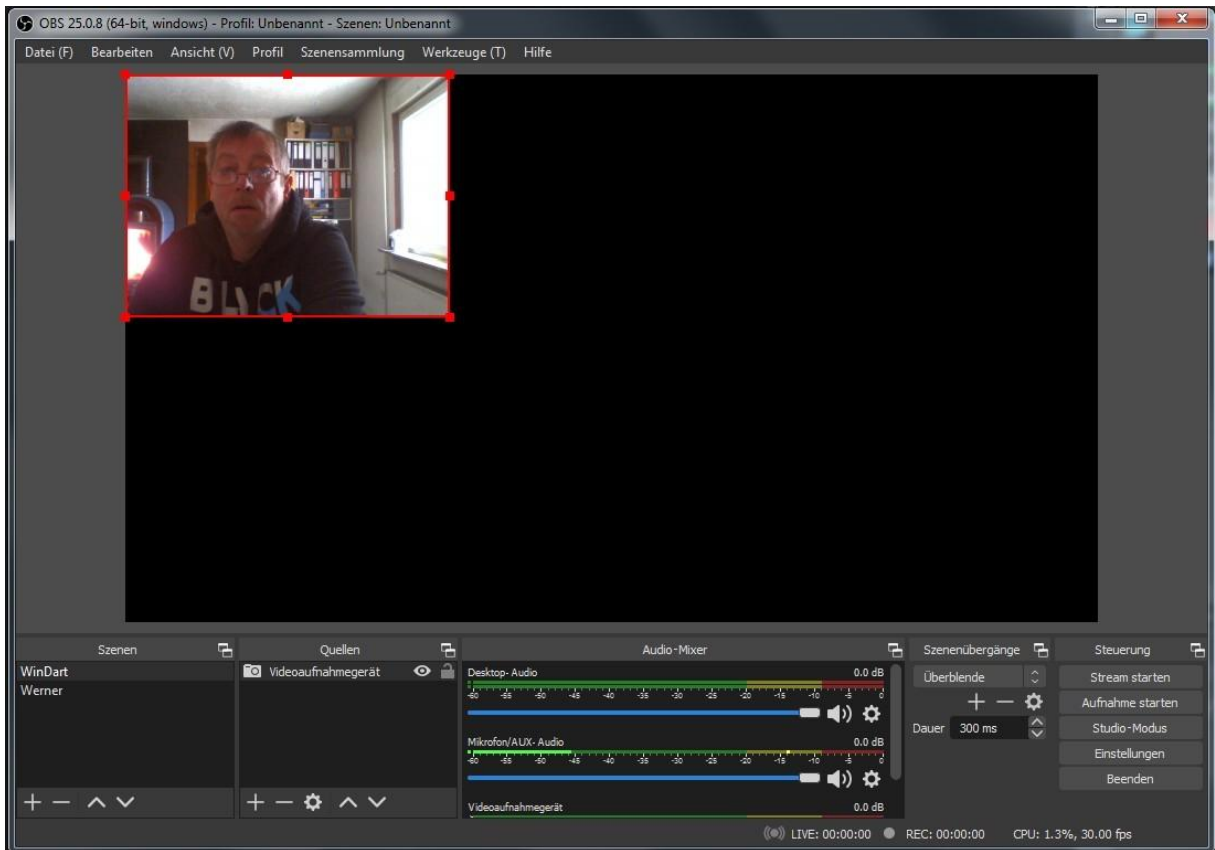
Hierzu macht ihr einen Linksklick in das entsprechende Kamerabild, um es zu aktivieren.



Wenn das Kamerabild mit einem roten Rahmen versehen, also aktiv ist, macht ihr einen Rechtsklick in dieses Bild und wählt in dem Menü den Punkt Transformieren/Vertikal spiegeln aus.

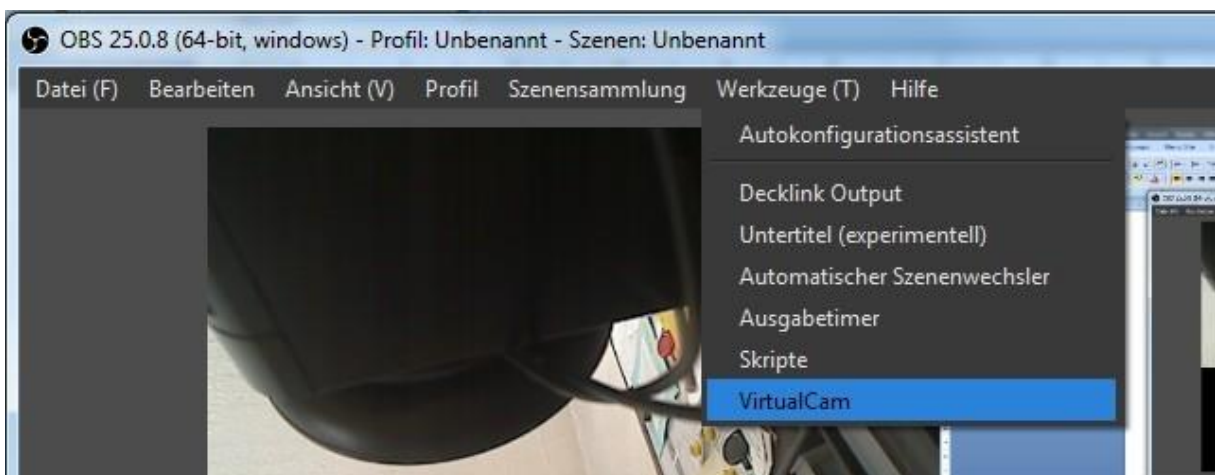


Und schon ist euer Bild richtig herum.



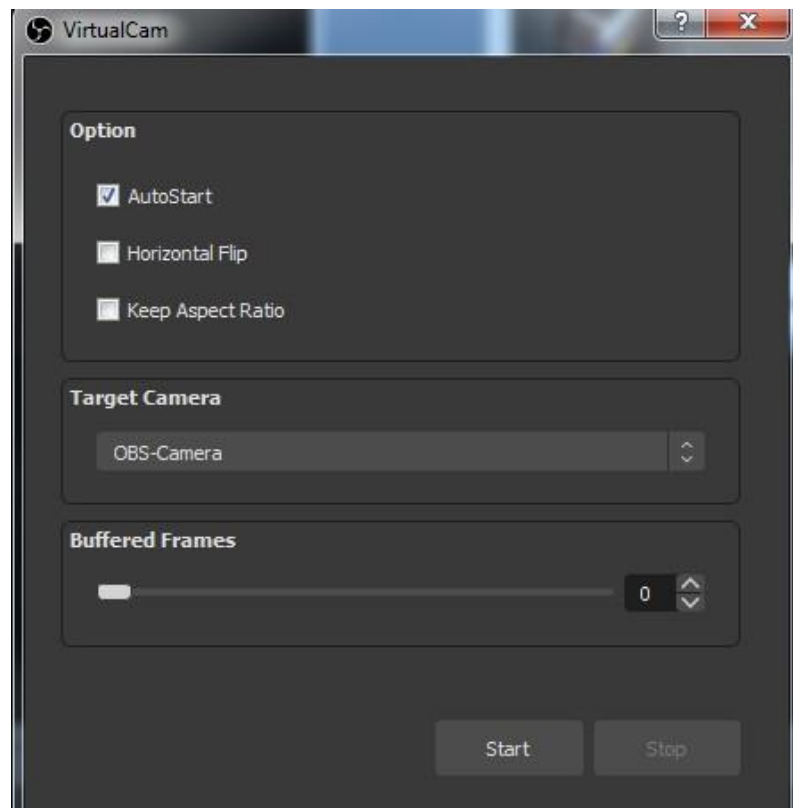
OBS speichert diese Einstellung. Ihr müsst das also nicht jedesmal neu einstellen.

Wenn alles eingerichtet ist, müssen wir noch die virtuelle Kamera starten, um diese in WinDart nutzen zu können. Die virtuelle Kamera rufen wir über das Menü „Werkzeuge/Virtual Cam“ auf.



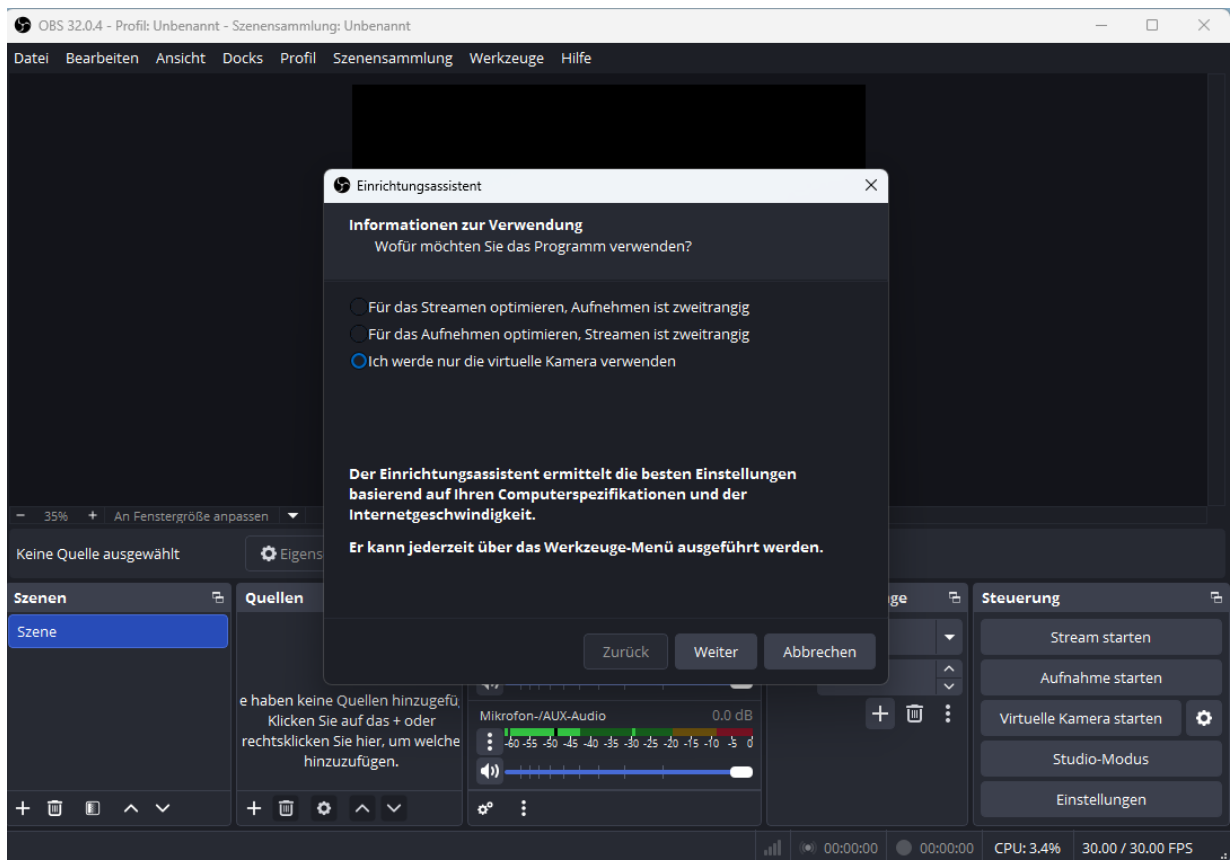
In dem Fenster der virtuellen Kamera setzen wir den Haken bei „Autostart“, schieben den

Regler bei Buffered Frames nach Links auf 0 und klicken auf Start. So wird die virtuelle Kamera automatisch beim Starten von OBS mitgestartet.

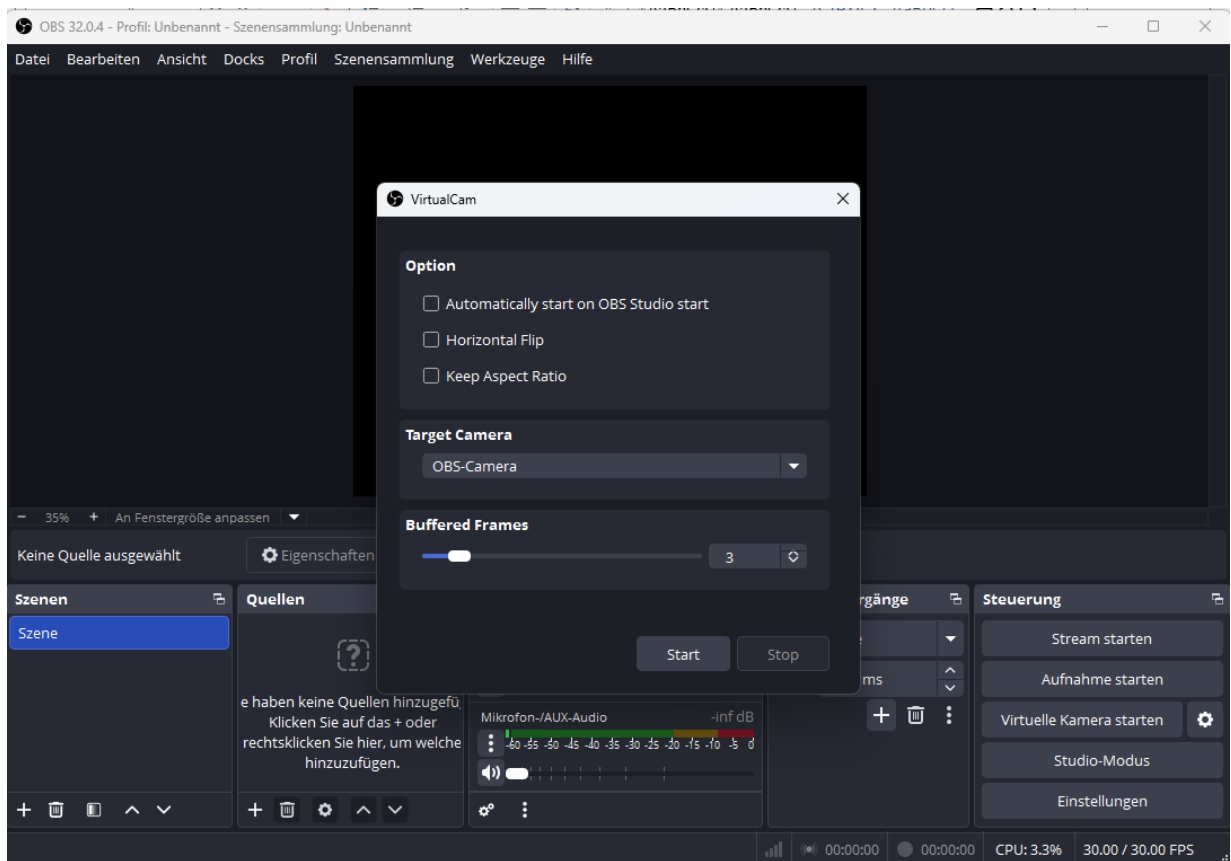


Diese ganzen Einstellungen müssen nur einmalig, beim ersten Start von OBS Studio gemacht werden. Beim nächsten Start von OBS Studio sind die Einstellungen automatisch direkt wieder da.

64bit Installation:



Nach dem ersten Start von OBS Studio erscheint diese Anzeige, in der wir „Ich werde nur die virtuelle Kamera verwenden“ auswählen. Danach auf „Weiter“ klicken und im nächsten Fenster auf „Einstellungen übernehmen“. Als nächstes wählen wir oben im Menü „Werkzeuge“ den folgenden Unterpunkt „VirtualCam“



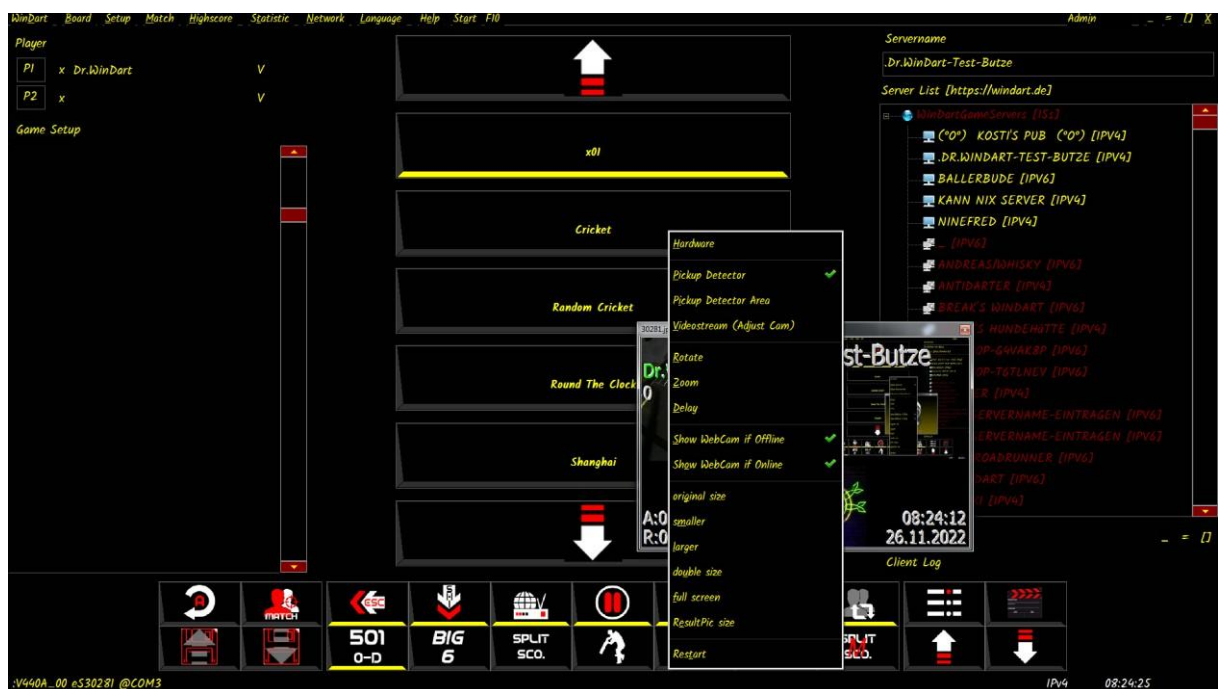
und aktivieren „Automatically start on OBS Studio start“ durch eine Klick in das davorherige Feld und mit einem Klick auf „Start“ bestätigen wir dies. Danach einmal OBS Studio schließen und wieder öffnen. Jetzt kann mit den Einstellungen gleichermaßen wie bei der 32bit Version weitergemacht werden.

Nun können wir WinDart starten.

Wenn WinDart gestartet ist, klicken wir oben im Menü auf Setup/WebCam .

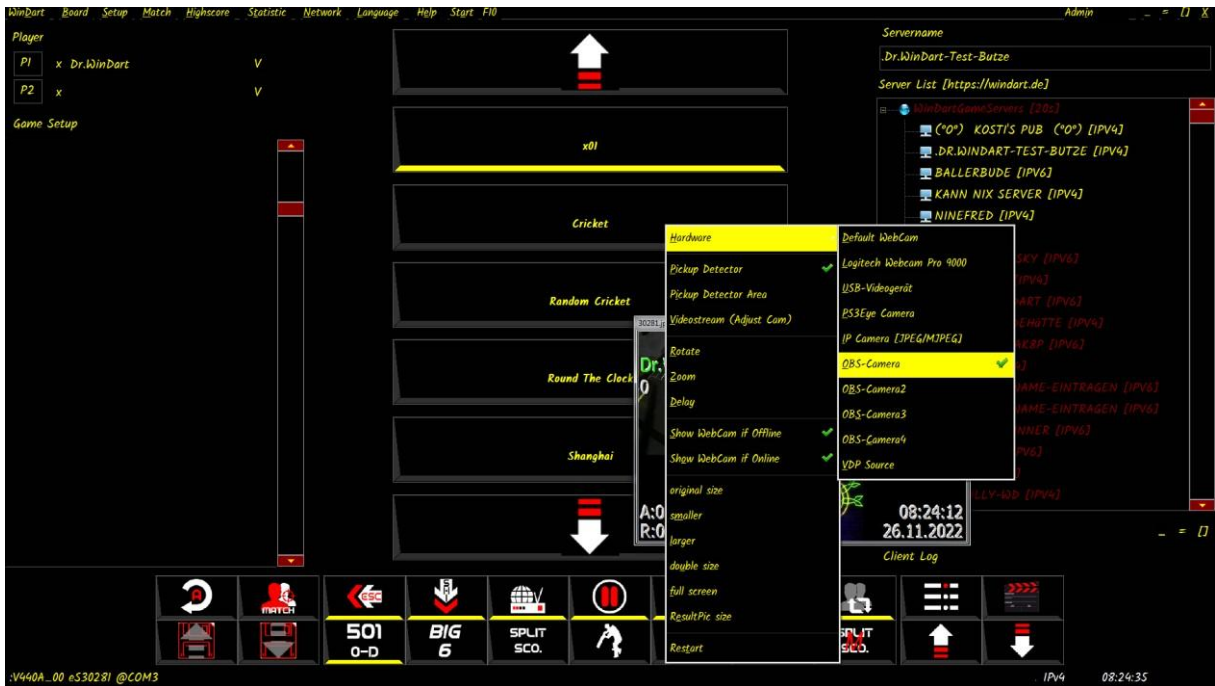


Jetzt wird das WebCam Bild angezeigt und das WebCam Menü öffnet sich.



Hier gehen wir nun auf den obersten Menüpunkt „Hardware“ und sehen dort alle unsere WebCams sowie die OBS Camera, OBS Camera 2, OBS Camera 3 und OBS Camera 4.

Wir wählen die OBS Camera aus, also die oberste.



Wenn dies geschehen ist, können wir das WebCam Fenster schließen.

Wenn wir nun ein Spiel starten, wird das Bild von OBS Studio als WebCam Bild angezeigt.



Nun haben wir das Bild der OBS Camera direkt, ohne weiteres Zusatzprogramm, als WebCam für WinDart.

Enjoy, Good Dart and have Fun.



©Dragon196 & Dr.WinDart 2026